

Họ và tên:

NĂM HỌC 2018 - 2019

Lớp: 3

Môn: Tin học – Lớp 3

(Thời gian làm bài: 40 phút)

Phần A:	<u>Điểm</u>	<u>Nhận xét của giáo viên</u>	<u>GV chấm</u>
Phần B:		

PHẦN I: TRẮC NGHIỆM (4 điểm)

Em hãy khoanh vào chữ cái trước ý trả lời đúng:

Câu 1. Máy tính có thể giúp em làm được những công việc nào sau đây?

- A. Học tập B. Giải trí C. Gửi thư D. Tất cả đáp án trên

Câu 2. Theo em bộ phận nào được ví như “**bộ não**” của máy tính?

- A. Chuột B. Bàn phím C. Thân máy D. Màn hình


Câu 3. Có mấy hàng phím trong khu vực chính của bàn phím máy tính?

- A. 2 B. 3 C. 4 D. 5

Câu 4. Để tắt máy tính, sau khi bấm vào nút Start, em bấm tiếp vào nút nào sau đây?

- A. Reset B. Shutdown C. Lock D. Sleep

Câu 5. Đây là phần mềm giúp em học vẽ trên máy tính?

- A.  B.  C.  D. 

Câu 6. Để vẽ được ra hình tròn hoặc hình vuông, em phải nhấn giữ phím gì khi kéo thả chuột?

- A. Ctrl B. Enter C. Shift D. Alt

Câu 7. Công cụ nào sau đây dùng để tô màu một vùng khép kín?

- A.  B.  C.  D. 

Câu 8. Đây là biểu tượng trò chơi Blocks ?

- A.  B.  C.  D. 

PHẦN II : THỰC HÀNH (6 điểm)

Em hãy thực hiện làm bài tập sau trên máy tính.

***Lưu ý :** Em hãy tạo một thư mục có tên của mình trên màn hình máy tính (theo mẫu: Họ và tên – lớp. VD: *NGUYEN VAN A _ 3A*) sau đó lưu lại bài làm của mình vào trong thư mục trên.

Đề bài: Em hãy sử dụng các công cụ trên Paint để vẽ ra hình sau, tô màu tùy ý thích. Lưu bài vào thư mục của mình vừa tạo.

