

TRƯỜNG TIỂU HỌC ÁI MỘ A

NỘI DUNG ÔN TẬP KIỂM TRA CUỐI NĂM – KHỐI 3

Năm học 2022-2023

I. Tiếng Việt:

1. **Tập đọc:** Đọc và trả lời câu hỏi có liên quan đến nội dung của các bài đọc từ tuần 28 đến hết tuần 33.

2. **Chính tả:** Nghe viết một đoạn văn (đoạn thơ) khoảng 70 chữ trong 15 phút.

3. **Luyện từ và câu:**

- Từ ngữ về giao tiếp, đất nước, lễ hội.

- Từ ngữ có nghĩa giống nhau.

- Biện pháp so sánh.

- Câu: câu kể, câu khiếu, câu hỏi, câu cảm.

- Đặt và trả lời câu hỏi: Khi nào? Ở đâu? Bằng gì? Để làm gì?

- Dấu câu: Dấu ngoặc kép; dấu gạch ngang; dấu hai chấm; dấu phẩy.

4. **Luyện viết đoạn:** Viết đoạn văn ngắn theo các nội dung sau:

- Viết đoạn văn nêu tình cảm, cảm xúc về một cảnh đẹp của đất nước.

- Viết đoạn văn về một nhân vật yêu thích trong câu chuyện đã đọc, đã nghe.

- Viết đoạn văn kể lại một việc làm góp phần bảo vệ môi trường.

II. Toán:

- Các số trong phạm vi 100 000.

- Cộng, trừ, nhân, chia các số trong phạm vi 100 000.

- Tìm thành phần chưa biết của phép tính.

- Diện tích hình chữ nhật; Diện tích hình vuông.

- Điểm ở giữa; Trung điểm của đoạn thẳng.

- Hình tròn, tâm, đường kính, bán kính.

- Thu thập, phân loại, ghi chép số liệu thống kê; Bảng số liệu thống kê.

- Khả năng xảy ra của một sự kiện.

- Vận dụng kiến thức toán đã học để tính toán và giải quyết vấn đề thực tế.

III. Công nghệ: Phần II: Thủ công kĩ thuật

- Bài 7: Dụng cụ và vật liệu làm thủ công.

- Bài 8: Làm đồ dùng học tập.

- Bài 9: Làm biển báo giao thông.

IV. Tiếng Anh:

Vocabulary, sentence patterns and Phonics : Từ Unit 5 – Đến hết Unit 8

Unit	Vocabulary	Sentence patterns	Phonics
5	• Vocabulary badminton, tennis, volleyball, basketball, soccer	• Structure Can you play ...? Yes, I can./ No, I can't.	• Sound /a:/
	• Vocabulary hitting, kicking,	• Structure What are you good at?	• Sound /θ/

Unit	Vocabulary	Sentence patterns	Phonics
	catching, throwing	I'm good at ...	
	• Vocabulary watch TV, go skateboarding, go out, go swimming	• Structure May I ...? Yes, you may./ No, you may not.	• Sound /tʃ/
	• Vocabulary hand, arm, foot/feet, leg, head, body	• Structure I can use my ... in ... I can/can't in He can .../ She can He can't .../ She can't ...	
6	• Vocabulary dress, shirt, shorts, socks, pants	• Structure What do you want? I want a ...	• Sound /ʃ/
	• Vocabulary skirt, jacket, jeans, boots, T-shirt	• Structure What are you wearing? I'm wearing ...	• Sound /dʒ/
	• Vocabulary belt, scarf, sweater, pajamas, skiing	• Structure Is that your ...? Yes, it is. No, it isn't. Are those your? Yes, they are./ No, they aren't.	Sound /sk/
	• Vocabulary uniform, polo shirt, tie, sneakers	• Structure What do you wear ...? I wear ... Do you like your ...? Yes, I do.	
7	• Vocabulary robot, doll, big, small, car	• Structure What can you see? I can see a big ...	• Sound /l/
	• Vocabulary card, block, dice, marble	• Structure How many marbles do you have? I have	• Sound /r/
	• Vocabulary under, on, in, toy box, wardrobe	• Structure Put the the ...	• Sound /ɔɪ/
	• Vocabulary eleven, twelve, thirteen, fourteen, fifteen, sixteen, seventeen, eighteen, nineteen, twenty	• Structure ... plus is	
8	• Vocabulary apple, banana, carrot,	• Structure There is a/an ...	• Sound /ts/

Unit	Vocabulary	Sentence patterns	Phonics
	cupcake, donut	There are	
	• Vocabulary onion, tomato, egg, potato, orange	• Structure Are there any ...? Yes, there are./ No, there aren't. Is there an/a ...? Yes, there is./ No, there isn't.	• Sound /z/
	• Vocabulary fries, pizza, cake, ice cream, chicken, fish	• Structure Would you like some ...? Yes, please./ Sure, thanks./ No, thank you.	• Sound /ai/

V. Tin học:

Lý thuyết

1. Chủ đề B: Mạng máy tính và Internet.

- Nêu ra những lợi ích mà Internet mang lại trong cuộc sống của em.
- Nhận biết được những thông tin nào không phù hợp với em trên mạng Internet.

2. Chủ đề C1: Sắp xếp để dễ tìm.

- Có mấy dạng sắp xếp. Nhận biết được lợi ích của việc sắp xếp hợp lý và khoa học

- Ôn tập các thao tác vẽ sơ đồ hình cây với phần mềm X-mind.

3. Chủ đề C2: Làm quen với thư mục lưu trữ thông tin trong máy tính.

- Ôn tập khả năng nhận biết biểu tượng hình ảnh của Thư mục và Tệp tin.

Các thao tác (tạo mới, sao chép, di chuyển, xóa, đổi tên) Thư mục và Tệp tin.

- Nhận biết được vị trí của Thư mục trong ổ đĩa thông qua sơ đồ cây thư mục.

4. Chủ đề D: Sử dụng thông tin cá nhân trong môi trường số một cách phù hợp.

- Nhận biết được các thông tin là thông tin cá nhân của em và gia đình.
- Biết cách bảo vệ thông tin cá nhân và gia đình khi giao tiếp trên Internet.

5. Chủ đề E1: Làm quen với bài trình chiếu đơn giản.

- Nhận biết được biểu tượng của chương trình trình chiếu PowerPoint 2010.

- Tạo được trang trình chiếu mới.

- Gõ được văn bản lên trang trình chiếu.

- Biết cách chèn ảnh vào trang trình chiếu

- Lưu được bài trình chiếu đơn giản tại thư mục đã tạo trong ổ đĩa máy tính.

6. Chủ đề F1: Thực hiện công việc theo các bước.

- Nhận biết được một số công việc phải làm theo từng bước. Biết cách chia một nhiệm vụ lớn thành nhiệm vụ nhỏ hơn để hoàn thành.

Thực hành

- Ôn tập vẽ sơ đồ sắp xếp với phần mềm XMind bằng hình 4 (sách giáo khoa Tin học trang 38-40) và bài tập C5, C6 (sách bài tập trang 36-37)
- Ôn tập cách tạo bản trình chiếu theo chủ đề tại hoạt động khởi động 1 hình 1 (sách giáo khoa tin học trang 54.)

-----o0o-----

BAN GIÁM HIỆU DUYỆT GV TIẾNG ANH, TIN HỌC
PHÓ HIỆU TRƯỞNG



Thái Thu Huyền



Nguyễn Thị Thu Hiền

KHÓI TRƯỞNG CM



Đào T. Minh Phượng



Nguyễn Thắng Thành