

**ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP MÔN TIN HỌC LỚP 3
HỌC KÌ I NĂM HỌC 2020 - 2021**

I. NỘI DUNG KIẾN THỨC (Hình thức: Trắc nghiệm)

Chủ đề 1: Làm quen với máy tính

- Phân biệt, gọi tên được các bộ phận của máy tính
- Biết cách bật, tắt máy tính theo đúng cách
- Nêu được bộ phận nào quan trọng nhất trong máy tính để bàn
- Biết được vị trí các hàng phím, cách đặt tay lên bàn phím máy tính và cách gõ 10 ngón
- Làm quen với thư mục, nắm được cách tạo, đặt tên, mở, đóng, xóa thư mục
- Làm quen với Internet, biết cách truy cập được 1 trang web, phân biệt được các phần mềm trình duyệt web

Chủ đề 2: Em tập vẽ

- Thực hiện được thao tác tạo bài vẽ mới, lưu bài vẽ, mở bài vẽ đã có sẵn
- Sử dụng được các công cụ để vẽ hình đơn giản
- Nêu được tên của các công cụ vẽ hình trong paint
- Biết cách sử dụng đường cong để vẽ các hình
- Biết cách kết hợp các hình mẫu có sẵn để vẽ hình
- Biết cách tẩy, xóa, sao chép, di chuyển hình
- Biết cách tô màu một bức tranh bằng các màu có sẵn

II. THỰC HÀNH

- Sử dụng các công cụ trong paint, các hình mẫu có sẵn để vẽ hình
- Kết hợp các công cụ vẽ hình, công cụ tô màu để vẽ được 1 bức tranh hoàn chỉnh