**TRƯỜNG TIỂU HỌC LÝ THƯỜNG KIỆT**

**NỘI DUNG ÔN TẬP CUỐI HỌC KÌ II MÔN TIN HỌC**

**NĂM HỌC 2019 – 2020**

**NỘI DUNG MÔN TIN KHỐI 3**

**1. Soạn thảo văn bản**

- Thực hiện được thao tác mở, đóng phần mềm

- Biết cách chọn phông chữ, cỡ chữ, kiểu chữ, căn lề

- Nêu được cách chèn hình, tranh ảnh vào văn bản

- Nêu được tác dụng của tổ hợp các phím tắt: Ctrl B, Ctrl C, Ctrl I, Ctrl P, ...

- Nắm được một số kĩ thuật trình bày văn bản: căn lề, thay đổi phông chữ, cỡ chữ, ...

- Nắm được kiểu gõ : ă, â, ê, ô, ơ, ư, đ…

- Gõ các dấu sắc, huyền, hỏi, ngã, nặng

- Soạn một đoạn văn bản ngắn

**2. Thiết kế bài trình chiếu:**

- Thực hiện được thao tác mở, đóng phần mềm

- Nêu được tác dụng của tổ hợp các phím tắt: Ctrl N, Ctrl P, Ctrl S, Ctrl O, ...

- Nắm được chức năng của các nút lệnh trong thẻ Home

- Nêu cách chèn hình, tranh ảnh vào trang trình chiếu

- Thay đổi hình nền và thông tin vào trang trình chiếu: Ngày, trang, tên người soạn , ...

**3. Phần mềm học và chơi cùng máy tính: Luyện gõ bàn phím với phần mềm TUX TYPING**

- Thực hiện được thao tác mở, đóng phần mềm

- Nêu được ý nghĩa các biểu tượng của phần mềm

**NỘI DUNG MÔN TIN KHỐI 4**

**1. Thiết kế bài trình chiếu:**

- Biết cách sao chép nội dung vào trang trình chiếu

- Thực hiện tạo hiệu ứng cho văn bản/hình ảnh trong trang trình chiếu

- Nêu được chức năng của các tổ hợp phím tắt: Ctrl N, Ctrl, M, Ctrl B, Ctrl I, Ctrl U, Ctrl P, Ctrl S, Ctrl S, F5, Esc, ...

**2. Thế giới Logo:**

- Thực hiện thao tác mở/đóng phần mềm

- Nêu các bước chọn màu bút vẽ, chọn nét bút vẽ

- Có mấy loại lệnh điều khiển Rùa? Các phần đó cách nhau bởi dấu gì?

- Sử dụng một số lệnh của Logo để điều khiển Rùa viết chữ (LABEL), tính toán (PrinT), ...

- Nêu các bước chọn phông chữ, kiểu chữ, cỡ chữ trong Logo

- Viết một số câu lệnh điều khiển Rùa để vẽ được hình theo yêu cầu

**3. Học và chơi cùng máy tính:**

**Luyện khả năng quan sát với phần mềm The Monkey Eyes**

- Thực hiện mở/đóng được phần mềm

- Nêu được ý nghĩa các biểu tượng của phần mềm

- Nêu các bước thực hiện trò chơi

**NỘI DUNG MÔN TIN KHỐI 5**

**1. Thiết kế bài trình chiếu**

**-** Biết cách thực hiện chèn video vào bài trình chiếu

- Chèn âm thanh vào trang trình chiếu

- Chèn bảng vào văn bản, trang trình chiếu

- Mở rộng hiệu ứng chuyển động

- Đặt thông số chung cho các trang trình chiếu

**2. Thế giới Logo của em:**

- Thực hiện mở/đóng phần mềm

- Sử dụng câu lệnh lặp, lồng nhau để vẽ một số hình

- Nêu các bước để viết thủ tục Logo

- Thực hiện lưu thủ tục, nạp tệp và thêm thủ tục mới vào tệp đã có

- Thực hiện các bước thay đổi màu và nét vẽ bằng câu lệnh

- Viết thủ tục để vẽ hình theo yêu cầu

**3. Phần thực hành:**

- Dùng các câu lệnh trong logo để thực hiện hình: hình chữ nhật, hình vuông, tam giác đều, đa giác đều.

- Thực hiện một số bài tập liên quan đến cấu trúc thủ tục trong logo

 **Người lập Ban giám hiệu duyệt**

 *(Đã kí) (Đã kí)*

 ***Trần Minh Tiến Đào Thị Huệ***