

Sài Đồng, ngày 1 tháng 4 năm 2019

**BÁO CÁO KẾT QUẢ KIỂM TRA CNTT NỘI BỘ BẢNG TƯỜNG TÁC LẦN 2
NĂM HỌC 2018 - 2019**

I. TỔ TOÁN LÝ

STT	Họ và tên	Các phần mềm đã sử dụng	Các kĩ năng đã thực hiện được	Kỹ năng khai thác bảng TT	Khắc phục	Xếp loại	Tổng Điểm
1	Dương Phương Hào	- Activinspire - Starboard - Violet	- Mục thần kỳ - Thùng chứa - Ấn, hiện - Chèn liên kết - Đưa về trước - Chèn video, âm thanh - Khai thác các công cụ trên PM Active - Chức năng kéo thả Starboard - Xây dựng trò chơi trên violet	- Hình thức đẹp - Nội dung thuyết trình tốt - Kỹ năng khai thác sử dụng các phần mềm thành thạo	- Khóa các đối tượng trên phần mềm Active lại .	Đạt ở mức Nâng cao	47
2	Nguyễn Thị Hoa	- Active - PP - Violet	- Thùng chứa - Ấn, hiện - Chèn liên kết - Chèn đối tượng	- Hình thức : Cơ bản - Thuyết trình : tốt	- Xây dựng lại hình thức bố cục các slide để cho bài hay hơn	Đạt ở mức Nâng cao	40

				- Kỹ năng : thành thạo				
3	Nguyễn Hương Trà			- Chèn PP file chặt thẳng - Xây dựng trò chơi trên violet				Chưa kiểm tra
4	Vũ Đức Đạt	- Active - PP - Violet		- Mục thần kỳ - Thùng chứa - Ấn, hiện - Chèn liên kết - Đưa về trước - Chèn PP ở dạng file chạy thẳng - Xây dựng trò chơi trên violet	- Hình thức : đẹp - Thuyết trình : tốt - Kỹ năng : Thành thạo		Đạt ở mức Nâng cao	42
5	Nguyễn Thúy Lệ	- Active - Starboard - PP - Violet - Sách giáo khoa điện tử		- Mục thần kỳ - Thùng chứa - Ấn, hiện - Chèn liên kết - Chèn âm thanh, video - Khai thác công cụ Active - Chức năng chia đôi bảng Starboard	- Hình thức : Tốt - Thuyết trình : tốt - Kỹ năng : thành thạo		Đạt ở mức Nâng cao	64

				- Chèn PP file chạy thẳng - Xây dựng trò chơi violet - Sử dụng thành thạo sách giáo khoa điện tử				
6	Nguyễn Mai Hương	- Active - Starboard - PP - Violet	- Mục thần kỳ - Thùng chứa - Ấn, hiện - Chèn liên kết - Chức năng chia đôi bảng - Xây dựng trò chơi trên violet	- Hình thức : tốt - Thuyết trình : Xem lại toàn bộ lời thuyết trình, trình bày làm nổi bật kỹ năng - Kỹ năng : Thành thạo		Đạt ở mức Nâng cao	45	
7	Nguyễn Thanh Tâm	- Active - Violet - Phần mềm thí nghiệm ảo (Vật lý : Crosscodie)	- Thùng chứa - Ấn, hiện - Chèn liên kết - Chèn âm thanh, video - Khai thác hộp công cụ Active - Xây dựng trò chơi trên violet	- Hình thức : tốt - Thuyết trình : Tốt - Kỹ năng : thành thạo		Đạt ở mức Nâng cao	40	
8	Thắm Thạch Thảo.	- Active - Starboard - Violet - Phần mềm Iminmap	- Mục thần kỳ - Thùng chứa - Ấn, hiện - Chèn âm thanh, video	- Hình thức : tốt - Thuyết trình : Tốt - Kỹ năng : thành thạo		Đạt ở mức Nâng cao	45	

				- Chức năng chia đôi bảng - Xây dựng trò chơi trên violet						
9	Lê Thị Hồng Ngọc.	- Active Starboard - Violet - PP		- Mục thần kỳ - Thùng chứa - Đưa về trước - Chèn âm thanh, video - Chức năng chia đôi bảng - Chèn PP file chạy thẳng - Xây dựng bài tập trên violet	- Hình thức : tốt - Thuyết trình : Tốt - Kỹ năng : thành thạo		- Mục thần kỳ : thiết kế lại - Thùng chứa : thiết kế lại trò chơi	Đạt ở mức Nâng cao	50	Chưa kiểm tra
10	Lê Mai Hiền									
11	Lê Thị Lan Anh	- Active Starboard - PP - Violet - Sử dụng phần mềm toán học : sketpad	- Mục thần kỳ - Thùng chứa - Ấn, hiện - Chèn liên kết - Chèn âm thanh, video - Chèn PP file chạy thẳng - Xây dựng bài tập trên violet	- Hình thức bài ở mức cơ bản - Nội dung thuyết trình tốt - Kỹ năng sử dụng bảng tương tác tốt	- Thiết kế lại hình thức cả bài cho đẹp mắt hơn			Đạt ở mức Nâng cao	53	



20	Phạm Hùng Như	- Violet - Active - Phần mềm thí nghiệm ảo (Iminmap)	- Mục thân kỳ - Ấn, hiện - Khai thác công cụ trên phần mềm Active	- Kỹ năng khai tác bảng tương tác ở mức cơ bản	- Cần áp dụng sử dụng các chức năng trên phần mềm Active hơn nữa	Đạt ở mức Cơ bản	32
21	Đỗ Tuấn Anh	- Active - Starboard - Sách giáo khoa điện tử	- Mục thân kỳ - Ấn, hiện - Chèn liên kết - Khai thác các công cụ trên phần mềm active - chức năng chia đôi bảng - Khai thác hộp công cụ phần mềm Starboard - Sách giáo khoa điện tử	- Hình thức : tốt - Thuyết trình : Tốt - Kỹ năng : Thành thạo		Đạt ở mức Cơ bản	41



Giám khảo 1

Tu

Quách Anh Tú

Giám khảo 2

Th

Đỗ Mạnh Thu Hà

Ban Giám Hiệu



Nguyễn Thị Soan