

**PHẦN I. Câu trắc nghiệm nhiều phương án lựa chọn.** Thí sinh trả lời từ câu 1 đến câu 20. Mỗi câu hỏi thí sinh chỉ chọn một phương án. (ghi vào bài làm chữ cái trước đáp án đúng)

**Câu 1. Máy tính được Babbage thiết kế để làm gì?**

- A. Thực hiện bốn phép tính số học
- B. Thực hiện tính toán tự động và có ứng dụng ngoài tính toán thuần túy
- C. Thực hiện phép cộng
- D. Tính toán phép trừ

**Câu 2. Để tìm hiểu về cách sử dụng một chiếc máy ảnh mới, nguồn thông tin nào sau đây cần được tham khảo nhất?**

- A. Câu trả lời trên một số diễn đàn về chụp ảnh.
- B. Hướng dẫn của một người đã từng chụp ảnh.
- C. Hướng dẫn sử dụng của một người giỏi Tin học.
- D. Hướng dẫn sử dụng của nhà sản xuất.

**Câu 3. Phát biểu nào sau đây là chính xác nhất khi nói về lĩnh vực Tin học?**

- A. Tin học có mục tiêu là phát triển máy tính điện tử.
- B. Tin học là môn học sử dụng máy tính điện tử.
- C. Tin học là môn học nghiên cứu và phát triển máy tính điện tử.
- D. Tin học có ứng dụng trong mọi lĩnh vực hoạt động của con người.

**Câu 4. Dữ liệu được máy tính lưu trữ dưới dạng**

- A. thông tin.
- B. các kí tự.
- C. dãy bit.
- D. số thập phân.

**Câu 5. Dưới đây là mô tả của yếu tố nào?**

Người cung cấp thông tin, có uy tín, trách nhiệm, kinh nghiệm, trình độ chuyên môn sâu về lĩnh vực của bài viết.

- A. tác giả.
- B. Cả 3 đáp án trên.
- C. tính bản quyền.
- D. độ tin cậy.

**Câu 6. Thế hệ thứ hai trong lịch sử phát triển máy tính diễn ra vào năm nào?**

- A. 1990 – nay.
- B. 1965 – 1974.
- C. 1955 – 1965.
- D. 1945 – 1955.

**Câu 7. Thế hệ thứ tư trong lịch sử phát triển máy tính diễn ra vào năm nào?**

- A. 1974 – 1990.
- B. 1990 – nay.
- C. 1955 – 1965.
- D. 1965 – 1974.

**Câu 8. Thành phần điện tử chính trong máy tính thế hệ thứ năm là loại linh kiện điện tử nào?**

- A. Bộ vi xử lí
- B. Bóng bán dẫn
- C. Mạch tích hợp cỡ siêu lớn
- D. Đèn điện tử chân không

**Câu 9. Thành phần điện tử chính trong máy tính thế hệ thứ tư là loại linh kiện điện tử nào?**

- A. Mạch tích hợp cỡ rất lớn và bộ vi xử lí
- B. Đèn điện tử chân không
- C. Bộ vi xử lí
- D. Bóng bán dẫn

**Câu 10. Thế hệ thứ nhất trong lịch sử phát triển máy tính diễn ra vào năm nào?**

- A. 1990 – nay.
- B. 1945 – 1955.
- C. 1965 – 1974.
- D. 1955 – 1965.

**Câu 11. Thành phần điện tử chính trong máy tính thế hệ thứ ba là loại linh kiện điện tử nào?**

- A. Bóng bán dẫn
- B. Bộ vi xử lí
- C. Đèn điện tử chân không
- D. Mạch tích hợp

**Câu 12. Thành phần điện tử chính trong máy tính thế hệ thứ hai là loại linh kiện điện tử nào?**

- A. Đèn điện tử chân không
- B. Mạch tích hợp
- C. Mạch tích hợp cỡ rất lớn,
- D. Bóng bán dẫn

**Câu 13. Thế hệ thứ ba trong lịch sử phát triển máy tính diễn ra vào năm nào?**

- A. 1990 – nay.
- B. 1955 – 1965.
- C. 1945 – 1955.
- D. 1965 – 1974.

**Câu 14. Trong lịch sử máy tính điện tử, có bao nhiêu thế hệ máy tính?**

- A. 2
- B. 1
- C. 5
- D. 4

**Câu 15. Việc xác định thông tin đáng tin cậy và biết khai thác các nguồn thông tin đáng tin cậy rất quan trọng vì:**

- A. Thông tin đáng tin cậy giúp em đưa ra những quyết định đúng đắn.
- B. Thông tin đồn thổi dễ dẫn đến kết luận đúng đắn.
- C. Thông tin không trung thực, mang tính chất lừa dối
- D. Thông tin thiếu kiểm chứng dẫn em đến quyết định sai lầm.

**Câu 16. Thế hệ thứ năm trong lịch sử phát triển máy tính diễn ra vào năm nào?**

- A. 1955 – 1965.
- B. 1965 – 1974.
- C. 1945 – 1955.
- D. 1990 – nay.

**Câu 17. Thành phần điện tử chính trong máy tính thế hệ thứ nhất là loại linh kiện điện tử nào?**

- A. Đèn điện tử chân không
- B. Mạch tích hợp cỡ rất lớn.
- C. Bóng bán dẫn
- D. Mạch tích hợp

**Câu 18. Để tìm hiểu về một đội bóng đá ở Châu Phi, nguồn thông tin nào sau đây đáng tin cậy nhất?**

- A. Nguồn tin từ diễn đàn Bóng đá Việt Nam.
- B. Nguồn tin từ câu lạc bộ người hâm mộ đội bóng đó.
- C. Nguồn tin từ câu lạc bộ của đội bóng đối thủ.
- D. Nguồn tin từ Liên đoàn bóng đá Châu Phi.

**Câu 19. Dữ liệu trong máy tính được mã hoá thành dãy bit vì**

- A. dãy bit đáng tin cậy hơn.
- B. dãy bit được xử lí dễ dàng hơn.
- C. máy tính chỉ làm việc với hai kí hiệu 0 và 1.
- D. dãy bit chiếm ít dung lượng nhớ hơn.

**Câu 20. Đặc điểm nào sau đây không thuộc về thông tin số?**

- A. Có công cụ hỗ trợ tìm kiếm, xử lí, chuyển đổi hiệu quả.
- B. Có thể truy cập từ xa.
- C. Chỉ cho phép một người sử dụng tại một thời điểm.
- D. Nhiều người có thể truy cập đồng thời.

**PHẦN II. Câu trắc nghiệm đúng sai.** Thí sinh trả lời từ câu 1 đến câu 2. Trong mỗi ý a), b), c), d) ở mỗi câu, thí sinh chọn đúng hoặc sai. (ghi vào bài làm chữ Đ trước ý đúng, và chữ S trước ý sai)

**Câu 1. Hành động không vi phạm đạo đức, pháp luật và văn hoá khi sử dụng công nghệ kĩ thuật số:**

- a) Chia sẻ thông tin mua bán động vật hoang dã quý hiếm.
- b) Quay và lan truyền video bạo lực học đường.
- c) Sáng tác một bài thơ về lớp và gửi bạn bè cùng đọc.
- d) Tham gia cá cược bóng đá qua internet.

**Câu 2: Thông tin đáng tin cậy:**

- a) Thông tin trên website có tên miền là .gov.
- b) Bài viết của một cá nhân đăng tải trên mạng xã hội với mục đích bôi nhọ người khác.
- c) Bài viết hướng dẫn phòng tránh dịch bệnh trên trang web của cơ quan y tế.
- d) Bài viết trên tài khoản mạng xã hội của một nhà báo có uy tín và có trích dẫn nguồn thông tin từ trang web của Chính phủ.

**PHẦN III. Tự luận (3đ)**

**Câu 1:** Hãy nêu những đặc điểm của thông tin không đáng tin cậy?

**Câu 2:** Hãy nêu một số biểu hiện vi phạm đạo đức, pháp luật hay thiếu văn hóa khi sử dụng công nghệ kĩ thuật số?

----- HẾT -----