

UBND QUẬN LONG BIÊN
TRƯỜNG TIỂU HỌC ĐÔ THỊ VIỆT HƯNG



**ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP MÔN TIN HỌC LỚP 4
CUỐI HỌC KÌ II NĂM HỌC 2023 - 2024**

I. MỤC ĐÍCH YÊU CẦU:

1. Kiến thức:

- Biết cách tạo bài trình chiếu.
- Biết cách định dạng văn bản trong trang trình chiếu.
- Biết cách tạo hiệu ứng chuyển trang trong trang trình chiếu.
- Biết cách sử dụng phần mềm Scratch.
- Viết được 1 đoạn chương trình bằng phần mềm Scratch.

2. Kỹ năng:

- Rèn luyện kỹ năng sử dụng các câu lệnh với phần mềm Scratch.
- Rèn luyện kỹ năng tạo bài trình chiếu.

3. Thái độ:

- Nghiêm túc trong việc ôn tập.
- Nghiêm túc và có thái độ đúng khi làm bài kiểm tra.

II. PHẠM VI ÔN TẬP

1. Lý thuyết (Ôn tập trong Sách giáo khoa)

- Bài 18: Tạo bài trình chiếu.
- Bài 19: Dấu đầu dòng trong trang trình chiếu.
- Bài 20: Định dạng văn bản trong trang trình chiếu.
- Bài 21: Tạo hiệu ứng chuyển trang.
- Bài 24: Làm quen với phần mềm Scratch.
- Bài 25: Nhóm lệnh và lệnh.
- Bài 26: Chương trình Scratch.
- Bài 27: Tạo, xóa nhân vật, thay đổi phong nền sân khấu.

2. Thực hành

- Ôn cách soạn thảo văn bản, tạo bài trình chiếu và chèn ảnh.
- Ôn cách tạo một chương trình chuyển động, hiển thị câu nói cho các nhân vật trong phần mềm Scratch.

