

UBND QUẬN LONG BIÊN
TRƯỜNG TIỂU HỌC ĐÔ THỊ VIỆT HÙNG



**ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP MÔN TIN HỌC LỚP 5
CUỐI HỌC KÌ II NĂM HỌC 2023 - 2024**

I. MỤC ĐÍCH YÊU CẦU:

1. Kiến thức:

- Tạo được bài trình chiếu, định dạng được văn bản trong trang trình chiếu.
- Biết cách tạo thủ tục và sử dụng thủ tục để vẽ hình trong Logo.
- Vẽ được các hình bằng câu lệnh lặp, thay đổi được màu của nét vẽ trong Logo.

2. Kỹ năng:

- Rèn luyện kỹ năng gõ phím, tạo thư mục, thư mục con.
- Rèn luyện kỹ năng tạo bài trình chiếu.

3. Thái độ:

- Nghiêm túc trong việc ôn tập.
- Nghiêm túc và có thái độ đúng khi làm bài kiểm tra.

II. PHẠM VI ÔN TẬP

1. Nội dung kiến thức (Hình thức trắc nghiệm. Ôn tập trong Sách giáo khoa)

- Biết các thao tác khi soạn bài trình chiếu: (Mở phần mềm trình chiếu; Soạn văn bản trên trang trình chiếu; Chèn hình/tranh ảnh vào trang trình chiếu; Tạo các hiệu ứng thích hợp; Đánh số trang; Lưu bài trình chiếu thành tệp).

- Biết tạo hiệu ứng chuyển động theo đường cong trên trang trình chiếu.
- Biết cách chèn âm thanh, đoạn video vào bài trình chiếu.
- Biết cách chọn phông chữ thích hợp trong các trang trình chiếu.
- Biết cách chọn màu nền cho các trang trình chiếu.
- Đặt hình thức chung cho các trang trình chiếu, như hình minh họa, số trang,...
- Biết cách sử dụng các câu lệnh đơn và câu lệnh lặp; câu lệnh lặp lồng nhau.
- Biết các bước viết thủ tục, thực hiện thủ tục.
- Biết một số câu lệnh thay đổi màu và độ dày nét vẽ.

2. Thực hành

- Thiết kế được bài trình chiếu có hình/tranh ảnh, tạo hiệu ứng và bổ sung một số thông tin vào bài trình chiếu: tác giả, ngày, tháng soạn bài trình chiếu, thay đổi màu nền, đặt thông số chung cho trang trình chiếu.

- Biết sử dụng các lệnh của Logo để điều khiển rùa vẽ hình, viết chữ và sử dụng được câu lệnh của Logo để thực hiện phép tính số học theo yêu cầu.