

I. Trắc nghiệm

Ôn tập lại các kiến thức cơ bản trong các bài:

Bài 1: Thiết bị vào – ra

Bài 2: Phần mềm máy tính

Bài 3: Quản lý dữ liệu trong máy tính

Bài 4: Mạng xã hội và một số kênh trao đổi thông tin trên Internet.

Dạng 1. Chọn chữ cái trước phương án mà em cho là đúng nhất

Câu 1. Đĩa cứng thuộc loại thiết bị nào?

- A. Thiết bị lưu trữ.
- B. Thiết bị ra.
- C. Thiết bị vừa vào vừa ra.
- D. Thiết bị vào.

Câu 2. Thao tác nào sau đây tắt máy tính một cách an toàn?

- A. Sử dụng nút lệnh Restart của Windows.
- B. Sử dụng nút lệnh Shut down của Windows.
- C. Nhấn giữ công tắc nguồn vài giây.
- D. Rút dây nguồn khỏi ổ cắm.

Câu 3. Mật khẩu nào sau đây là mạnh nhất?

- A. 12345678.
- B. AnMinhKhoa.
- C. Matkhau.
- D. 2n#M1nhKhOa.

Câu 4. Chức năng nào sau đây **không** phải của hệ điều hành?

- A. Quản lý tệp dữ liệu trên đĩa.
- B. Tạo và chỉnh sửa nội dung một tệp hình ảnh.
- C. Điều khiển các thiết bị vào – ra.
- D. Quản lý giao diện giữa người dùng và máy tính.

Câu 5. Em hãy chỉ ra phần mềm ứng dụng trong các phương án sau?

- A. Windows 8.
- B. Zalo.
- C. Linux.
- D. iOS.

Câu 6. Phương án nào là phần mở rộng của tệp chương trình máy tính?

- A. .docx, .rtf, .odt.
- B. .pptx, .ppt, .odp.
- C. .xixs, .csv, .ods.
- D. .com, .exe, .msi.

Câu 7. Em hãy chọn phương án đúng nói về quan hệ phụ thuộc giữa hệ điều hành và phần mềm ứng dụng.

- A. Hệ điều hành phụ thuộc vào phần mềm ứng dụng.
- B. Phần mềm ứng dụng phụ thuộc vào hệ điều hành.
- C. Hệ điều hành và phần mềm ứng dụng phụ thuộc nhau theo cả hai chiều.
- D. Hệ điều hành và phần mềm ứng dụng không phụ thuộc gì nhau.

Câu 8. Em hãy chỉ ra phương án **không** phải là lợi ích của mạng xã hội?

- A. Giải trí.
- B. Tiếp nhận thông tin một cách nhanh chóng.
- C. Dễ dàng tiếp cận thông tin nguy hiểm, hình ảnh bạo lực.
- D. Kết nối với mọi người mà không cần gặp mặt.

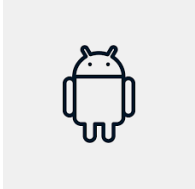
Dạng 2. Câu trắc nghiệm Đúng Sai: Trong mỗi ý a), b), c), d) học sinh chọn đúng hoặc sai.

Câu 9. Để việc tìm kiếm dữ liệu trong máy tính được dễ dàng và nhanh chóng, khi đặt tên thư mục và tệp em nên:

- a) đặt tên tùy ý, không cần theo quy tắc gì.
- b) đặt tên sao cho dễ nhớ và để biết trong đó chứa gì.
- c) đặt tên theo ý thích như tên người thân hay tên thú cưng.
- d) đặt tên giống như trong ví dụ của sách giáo khoa.

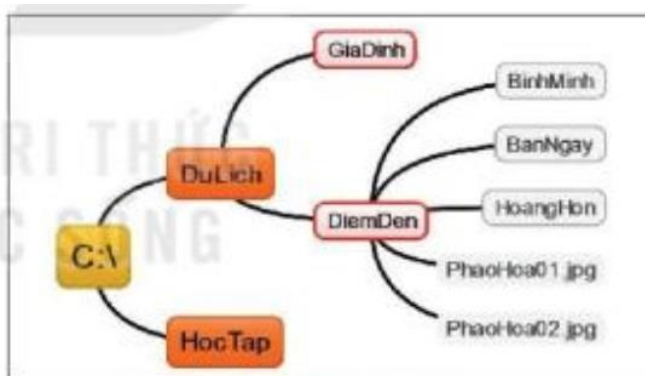
II. Tự luận

Câu 1: Xác định các phần mềm sau đây là hệ điều hành, đâu là phần mềm ứng dụng?

			
Linux	Adroid	MS Word	MS Excel
1	2	3	4
			
Windows 10	MS Powerpoint	Scratch	iMindMap
5	6	7	8

Câu 2: Cho cây thư mục như hình 3.3. Em hãy trình bày thao tác:

- a) Đổi tên thư mục HocTap thành thư mục Baitap.
- b) Di chuyển tệp PhaoHoa01.jpg vào thư mục HoangHon.



Hình 3.3. Sơ đồ cây thư mục

Câu 3: Em hãy đề xuất một số quy tắc để giúp các bạn sử dụng phòng máy tính an toàn.

Ban giám hiệu

Tổ chuyên môn

Nhóm chuyên môn

Phạm Thị Thanh Bình

Nguyễn Thị Vân Anh

Phạm Như Trang

