

I. Trắc nghiệm (7 điểm)

Dạng 1. Trắc nghiệm nhiều lựa chọn

Ghi lại vào bài làm chữ cái trước đáp án mà em cho là đúng nhất:

Câu 1. Em có thể tạo sơ đồ tư duy bằng phần mềm nào?

- A. Yandex. B. iMindMap. C. Audacity. D. Rhino.

Câu 2. Chọn phương án **sai**?

- A. Sơ đồ tư duy giúp trình bày thông tin.
B. Tập văn bản để trao đổi thông tin.
C. Bài trình chiếu giúp trình bày thông tin.
D. Tập chương trình Scratch dùng trong trao đổi thông tin.

Câu 3. Em có thể tạo bài trình chiếu để trình bày thông tin bằng phần mềm nào?

- A. Microsoft OneNote. B. Microsoft PowerPoint.
C. Microsoft Word. D. Microsoft Outlook.

Câu 4. Hành vi nào sau đây là vi phạm quyền sở hữu trí tuệ môi trường số?

- A. Chia sẻ các bài hát không được sự cho phép của tác giả.
B. Xem các nội dung trên mạng không rõ nguồn gốc.
C. Viết bài đánh giá các tác phẩm của người khác.
D. Tìm kiếm các nội dung trên mạng.

Câu 5. Em có thể trao đổi thông tin bằng

- A. Sơ đồ khối. B. Sơ đồ mạch điện. C. Sơ đồ thuật toán. D. Sơ đồ tư duy.

Câu 6. Chất lượng thông tin được đánh giá thông qua mấy tiêu chí?

- A. 2. B. 1. C. 3. D. 4.

Câu 7. Tại sao phần mềm mô phỏng có thể giúp tìm hiểu, nghiên cứu hoạt động của một đối tượng một cách toàn diện hơn so với thí nghiệm trong thực tế?

- A. Phần mềm mô phỏng có thể tạo ra nhiều tình huống để nghiên cứu đối tượng một cách đầy đủ.
B. Phần mềm mô phỏng có chi phí thấp nên có điều kiện để thực hiện nhiều lần.
C. Phần mềm mô phỏng không gây ra nguy hiểm nên người dùng có thể thực hiện nhiều lần.
D. Phần mềm mô phỏng thân thiện nên được người dùng yêu thích, hứng thú trải nghiệm.

Câu 8. Hành vi nào sau đây là vi phạm lừa đảo qua mạng?

- A. Viết bài nói xấu người khác.
B. Chia sẻ thông tin không rõ nguồn gốc.
C. Chiếm tài khoản zalo, facebook của người khác để vay tiền.
D. Đăng hình ảnh thông tin người khác.

Câu 9. Không thể chèn dữ liệu nào sau đây vào sơ đồ tư duy?

- A. Tập bảng tính. B. Tập văn bản.
C. Tập hình ảnh. D. Tập chương trình Scratch.

Câu 10. Phần mềm trực tuyến <https://phet.colorado.edu> **không** có các mô phỏng về chủ đề nào?

- A. Địa lí.
- B. Khoa học Trái Đất.
- C. Vật lí.
- D. Hoá học.

Câu 11. Văn bản nào quy định về hoạt động bảo vệ an ninh quốc gia và bảo đảm trật tự, an toàn xã hội trên không gian mạng?

- A. Luật An ninh mạng.
- B. Luật An toàn thông tin.
- C. Nghị định số 72/2013/NĐ-CP.
- D. Luật Công nghệ thông tin số 67/2006/QH11.

Câu 12. Hãy cho biết những ưu điểm của phần mềm mô phỏng trong việc nghiên cứu một quy trình hay hoạt động của một hệ thống là gì?

- A. Sinh động, chính xác, an toàn và chi phí thấp.
- B. Sinh động, toàn diện, thú vị và chi phí thấp.
- C. Sinh động, cập nhật, an toàn và chi phí thấp.
- D. Sinh động, toàn diện, an toàn và chi phí thấp.

Câu 13. Chọn phương án sắp xếp các bước theo đúng thứ tự để đính kèm tệp vào sơ đồ tư duy.

- a) Chọn thẻ Insert.
- b) Trong nhóm lệnh Link chọn Attachment/Attachment.
- c) Hộp thoại mở tệp xuất hiện, chọn tệp tin cần chèn và nháy chọn Open.
- d) Chọn nhánh của sơ đồ tư duy cần đính kèm tệp.

- A. $a \rightarrow b \rightarrow c \rightarrow d$.
- B. $d \rightarrow a \rightarrow b \rightarrow c$.
- C. $c \rightarrow b \rightarrow c \rightarrow a$.
- D. $a \rightarrow b \rightarrow d \rightarrow c$.

Câu 14. Tiêu chí nào sau đây **không** được dùng để đánh giá chất lượng thông tin?

- A. Tính đầy đủ.
- B. Tính sử dụng được.
- C. Tính cập nhật.
- D. Tính hấp dẫn.

Câu 15. Phần mềm nào dưới đây hỗ trợ dựng các hình hình học, mô phỏng các hoạt động trong hình học và giúp giải toán.

- A. ChemLab.
- B. Geometer's Sketchpad.
- C. Crocodile Physics.
- D. Flowgorithm.

Câu 16. Hành vi nào sau đây là thiếu văn hoá khi hoạt động trong môi trường số?

- A. Làm lộ thông tin cá nhân, tổ chức gây ảnh hưởng xấu.
- B. Sử dụng dữ liệu của người khác mà không xin phép.
- C. Sử dụng phần mềm không có bản quyền.
- D. Dùng từ ngữ phản cảm khi bình luận trên các diễn đàn, mạng xã hội.

Câu 17. Chọn phương án đúng?

- A. Chỉ sử dụng bài trình chiếu để trình bày trực tiếp.
- B. Có thể chia sẻ sơ đồ tư duy hoặc bài trình chiếu cho người khác cùng chỉnh sửa.
- C. Chia sẻ sơ đồ tư duy hoặc bài trình chiếu để người khác chỉ có thể xem.
- D. Không thể chia sẻ sơ đồ tư duy hoặc bài trình chiếu để cộng tác theo thời gian thực.

Câu 18. Chọn phương án **sai**?

- A. Không thể chèn tệp bảng tính vào bài trình chiếu.
- B. Trong bài trình chiếu có thể chèn video và hình ảnh.
- C. Có thể thêm vào sơ đồ tư duy tệp bảng tính.
- D. Sơ đồ tư duy và bài trình chiếu đều có thể chèn thêm tệp video.

Câu 19. Chọn phương án đúng thực hiện thao tác đính kèm đường liên kết vào một nhánh đã được chọn của sơ đồ tư duy.

A. Chọn Insert/Clip Art.

B. Chọn Insert/Bookmark.

C. Chọn Insert/Picture.

D. Chọn Insert/Hyperlink.

Câu 20. Cho biết phần mềm nào dưới đây là phần mềm trực tuyến, mô phỏng những thí nghiệm khoa học tự nhiên?

A. Crocodile Physics.

B. GeoGebra.

C. ChemLab.

D. PhET simulations.

Dạng 2. Câu trắc nghiệm Đúng Sai

Trong mỗi ý a, b, c, d; học sinh chọn đúng hoặc sai.

Câu 21. Một tình huống được đưa ra thảo luận trong buổi sinh hoạt lớp: Nếu thấy hoặc biết một hành vi vi phạm pháp luật khi hoạt động trong môi trường số thì em sẽ làm gì? Ví dụ như thấy có quảng cáo bán hàng sử dụng hình ảnh cá nhân của em. Một số học sinh có ý kiến như sau:

a) Nhận diện đây là một hành vi sai trái làm ảnh hưởng đến hình ảnh của em.

b) Em không cần làm gì cả vì cũng chưa thấy ảnh hưởng gì.

c) Em có thể phản ánh và yêu cầu người/tổ chức đó chấm dứt hành động sai trái.

d) Em có thể báo cho cha mẹ hoặc thầy cô giáo biết để giải quyết.

Theo em, ý kiến nào đúng, ý kiến nào sai?

Câu 22. Phát biểu nào đúng, phát biểu nào sai?

a) Không cần chọn đúng công cụ trực quan, nhiều hình ảnh là tốt.

b) Nên sử dụng hợp lý hình ảnh, video, trong sơ đồ tư duy, bài trình chiếu.

c) Các hình ảnh trong sơ đồ tư duy, bài trình chiếu không cần đảm bảo chất lượng.

d) Màu sắc của hình ảnh không làm tăng sự chú ý của người xem.

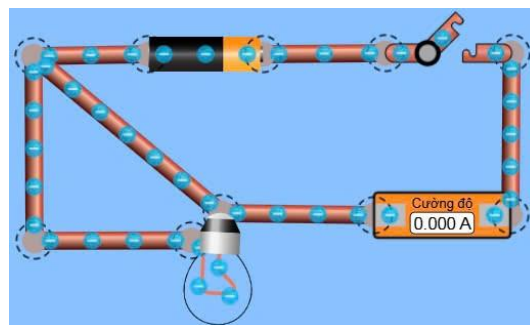
II. Tự luận (3 điểm)

Bài 1: (1 điểm) Em thấy chị Thanh sử dụng mạng xã hội quá nhiều, kết bạn với người không quen biết, cài đặt phần mềm lạ. Em hãy chỉ ra một số nguy cơ xấu có thể xảy ra.

Bài 2: (1 điểm) Bạn Chiến khoe với em làm bài tập bằng cách sử dụng trí tuệ nhân tạo nên rất nhanh. Quan điểm của em về việc này như thế nào?

Bài 3: (1 điểm)

Khi thực hành khai thác phần mềm mô phỏng, bạn An đã đăng nhập trang <http://phet.colorado.edu> và thực hiện thí nghiệm ảo lắp mạch điện như hình bên. Vận dụng kiến thức thực tiễn, em hãy dự đoán hiện tượng xảy ra nếu đóng khoá K. Giải thích.



----- **HẾT** -----