

I. Trắc nghiệm

Ôn tập lại các kiến thức cơ bản trong các bài:

Bài 9a: Tạo đầu trang, chân trang cho văn bản.

Bài 10a: Định dạng nâng cao cho trang chiếu.

Bài 11a: Sử dụng bản mẫu tạo bài trình chiếu.

Dạng 1. Chọn chữ cái trước phương án mà em cho là đúng nhất

Câu 1. Em hãy chọn phương án đúng trong các phương án sau?

A. Các thông tin đặt ở trong phần đầu trang và chân trang sẽ tự động xuất hiện lần lượt ở trang đầu và trang cuối của trang chiếu.

B. Các thông tin đặt ở trong phần đầu trang và chân trang sẽ tự động xuất hiện trong tất cả các trang trong trang chiếu, trừ trang đầu và trang cuối của trang chiếu.

C. Các thông tin đặt ở trong phần đầu trang và chân trang sẽ tự động xuất hiện trong tất cả các trang chiếu.

D. Các thông tin đặt ở trong phần đầu trang và chân trang sẽ không tự động xuất hiện trong tất cả các trang trong trang chiếu.

Câu 2. Em hãy chọn phương án đúng trong các phương án sau

A. Chọn Insert, trong nhóm lệnh Header & Footer, chọn Header để thêm thông tin đầu trang.

B. Chọn Insert, trong nhóm lệnh Header & Footer, chọn Footer để thêm thông tin đầu trang.

C. Chọn Format, trong nhóm lệnh Header & Footer, chọn Header để thêm thông tin đầu trang.

D. Chọn Format, trong nhóm lệnh Header & Footer, chọn Footer để thêm thông tin cuối trang.

Câu 3. Em hãy chọn phương án đúng?

A. Văn bản trên trang chiếu cần ngắn gọn, súc tích.

B. Văn bản trên trang chiếu càng chi tiết, đầy đủ càng tốt.

C. Sử dụng càng nhiều màu sắc cho văn bản trên trang chiếu càng giúp người nghe tập trung.

D. Sử dụng nhiều loại phong chữ cho văn bản trên trang chiếu sẽ thu hút được sự chú ý của người nghe.

Câu 4. Phương án nào sau đây mô tả các bước sử dụng bản mẫu?

A. Nháy chuột chọn Design/Themes, chọn bản mẫu.

B. Nháy chuột chọn Design/Variants, chọn bản mẫu.

C. Nháy chuột chọn Insert/Text, chọn bản mẫu.

D. Nháy chuột chọn File/New, chọn bản mẫu.

Câu 5. Để đưa đường dẫn đến video vào trang chiếu, theo em phương án nào đúng ?

A. Nháy chuột vào hình ảnh minh họa/trong nhóm lệnh Links chọn Hyperlink/chọn đường dẫn đến tệp video.

B. Nháy chuột vào hình ảnh minh họa/chọn Insert/trong nhóm lệnh Links chọn Hyperlink (hoặc Link)/chọn đường dẫn đến tệp video.

C. Nháy chuột vào hình ảnh minh họa/chọn Design/trong nhóm lệnh Links chọn Hyperlink/chọn đường dẫn đến tệp video.

D. Nháy chuột vào hình ảnh minh họa /chọn Insert/trong nhóm lệnh Links chọn Video cần đưa vào/chọn đường dẫn đến tệp video.

Câu 6. Đầu trang trong văn bản còn được gọi là gì?

A. Toppage.

B. Header.

C. Homepage.

D. Border.

Câu 7. Từ nào còn thiếu trong chỗ trống:

Đầu trang và chân trang là phần với văn bản.

A. đối xứng.

B. kết hợp.

C. bổ sung.

D. riêng biệt.

Câu 8. Bản mẫu trong phần mềm trình chiếu còn có tên là gì?

A. Pattern.

B. Form.

C. Sample.

D. Template.

Dạng 2. Câu trắc nghiệm Đúng Sai: Trong mỗi ý a), b), c), d) học sinh chọn đúng hoặc sai.

Câu 9. Trong các phát biểu sau, phát biểu nào đúng, phát biểu nào sai?

- a) Phần mềm trình chiếu cho phép tạo đầu trang, chân trang và số trang tương tự phần mềm soạn thảo văn bản.
- b) Thông tin ở đầu trang, chân trang thường bao gồm tên người trình chiếu, tên công ty, tiêu đề bài trình chiếu, thời gian trình chiếu, ...
- c) Ngay khi em tạo một văn bản mới, phần mềm soạn thảo đã tự động tạo số trang cho văn bản.
- d) Đầu trang chỉ có thể chứa văn bản, không thể chứa hình ảnh hoặc hình đồ họa.

II. Tự luận

Bài 1: Văn bản trên trang chiếu có đặc điểm gì khác với văn bản trong tài liệu thông thường? Giải thích lí do?

Bài 2: Cho trang văn bản sau, em hãy xác định: **đầu trang, chân trang, số trang, phần văn bản chính, danh sách dấu đầu dòng, danh sách có thứ tự kết hợp danh sách dấu đầu dòng.**

(1) (2) (3) (4) (5) (6)

Bài 3: Em hãy trình bày các bước để đánh số trang như hình bên dưới?

MỤC TIÊU HOẠT ĐỘNG

- Truyền cảm hứng, chia sẻ niềm đam mê tin học
- Tạo môi trường giao lưu, hợp tác.
- Cùng cố mở rộng kiến thức tin học
- Xây dựng ý thức tự giác
- Kích thích tính chủ động, sáng tạo.

Ban giám hiệu

Tổ chuyên môn

Nhóm chuyên môn

Phạm Thị Thanh Bình

Nguyễn Thị Vân Anh

Phạm Như Trang