

ĐỀ CHÍNH THỨC

I. TRẮC NGHIỆM: (5 điểm) (Chọn đáp án đúng nhất trong mỗi câu rồi viết vào bài làm)

Câu 9. Em hãy chọn phương án ghép đúng:

Thông tin số được nhiều tổ chức và cá nhân lưu trữ với dung lượng rất lớn,

- A. được truy cập tự do và có độ tin cậy khác nhau.
- B. được bảo hộ quyền tác giả và không đáng tin cậy.
- C. được bảo hộ quyền tác giả và có độ tin cậy khác nhau.
- D. được bảo hộ quyền tác giả và rất đáng tin cậy.

Câu 10. Chọn đáp án sai. Việc xác định thông tin đáng tin cậy và biết khai thác các nguồn thông tin đáng tin cậy rất quan trọng vì:

- A. Thông tin đáng tin cậy giúp em đưa ra những quyết định đúng đắn.
- B. Thông tin đôn thổi dễ dẫn đến kết luận đúng đắn.
- C. Thông tin thiếu kiểm chứng dẫn em đến quyết định sai lầm.
- D. Thông tin không trung thực, mang tính chất lừa dối

Câu 11. Để tìm hiểu về cách sử dụng một chiếc máy ảnh mới, nguồn thông tin nào sau đây cần được tham khảo nhất?

- A. Hướng dẫn của một người đã từng chụp ảnh.
- B. Hướng dẫn sử dụng của nhà sản xuất.
- C. Hướng dẫn sử dụng của một người giỏi Tin học.
- D. Câu trả lời trên một số diễn đàn về chụp ảnh.

Câu 12. Để tìm hiểu về 1 đội bóng đá ở Châu Phi, nguồn thông tin nào sau đây đáng tin cậy nhất?

- A. Câu lạc bộ người hâm mộ đội bóng đó.
- B. Câu lạc bộ của đội bóng đối thủ.
- C. Liên đoàn bóng đá Châu Phi.
- D. Diễn đàn Bóng đá Việt Nam.

Câu 13. Mức độ tin cậy của thông tin, phù hợp với các tiêu chí đánh giá như mục đích, chứng cứ, thời gian và:

- A. Nguồn gốc.
- B. Giá tiền
- C. Độ lan toả.
- D. Số lượt xem

Câu 14. Hành động nào sau đây không vi phạm đạo đức và pháp luật?

- A. Đăng tải thông tin sai sự thật lên mạng.
- B. Cố ý nghe, ghi âm trái phép các cuộc trò chuyện.
- C. Tải 1 bài trình chiếu của người khác từ internet và sử dụng như là của mình tạo ra.
- D. Tặng đĩa nhạc có bản quyền em đã mua cho người khác.

Câu 15. Hành động nào dưới đây là không vi phạm đạo đức, pháp luật và văn hoá khi sử dụng công nghệ kỹ thuật số.

- A. Chia sẻ thông tin mua bán động vật hoang dã quý hiếm.
- B. Quay và lan truyền video bạo lực học đường.
- C. Sáng tác một bài thơ về lớp và gửi bạn bè cùng đọc.
- D. Tham gia cá cược bóng đá qua internet.

Câu 16. Khi khai thác thông tin trên Internet, em sẽ dựa vào yếu tố nào để xác định được độ tin cậy của thông tin?

- A. Tác giả viết bài là người có uy tín, trách nhiệm, trình độ chuyên môn sâu về lĩnh vực của bài viết.
- B. Bài viết có trích dẫn dẫn chứng, nguồn thông tin sử dụng trong bài.
- C. Nguồn thông tin từ cơ quan, tổ chức có thẩm quyền.
- D. Tất cả đáp án trên.

Câu 17. Trang thông tin của cơ quan chính phủ có tên miền là?

- A. gov.vn
- B. even.com.vn
- C. .html
- D. Đáp án khác

Câu 18. Hành động nào dưới đây vi phạm pháp luật khi sử dụng công nghệ kỹ thuật số?

- A. Đăng tải hình ảnh gia đình sum họp ngày Tết.
- B. Chặn các hình ảnh, video về cá cược bóng đá qua Internet.
- C. Chia sẻ thông tin mua bán động vật hoang dã quý hiếm.
- D. Bình luận chào hỏi trên Facebook.

Câu 19. Tình huống nào dưới đây là vi phạm quy định của pháp luật?

- A. Nghe nhạc to ở nơi công cộng.
- B. Khách du lịch tự ý quay phim, chụp ảnh ở khu vực quốc phòng, an ninh.
- C. Minh tự ý sử dụng điện thoại thông minh để làm bài tập trên lớp.
- D. My lén dùng điện thoại để lướt Facebook trong tiết học.

Câu 20. Sao chép, chỉnh sửa, chia sẻ sản phẩm số khi chưa được phép là

- A. vi phạm bản quyền.
- B. vi phạm danh dự, nhân phẩm người khác.
- C. vi phạm quyền riêng tư.
- D. vi phạm quyền sáng tác.

Câu 1. Sản phẩm được phát minh, sáng chế vào năm 1642 là

- A. Máy tính Z1
- B. Máy tính Z2
- C. Máy Turing
- D. Máy tính Pascaline

Câu 2. Nguyên lý nào đã đặt nền móng cho sự phát triển của máy tính điện tử?

- A. Nguyên lý Von Neumann
- B. Nguyên lý năng lượng mặt trời
- C. Nguyên lý Archimedes
- D. Đáp án khác

Câu 3. Theo em, máy tính thu nhỏ dần kích thước tới mức như một điện thoại thông minh thì có ưu điểm gì?

- A. Kích thước nhỏ
- B. Dễ sử dụng
- C. Chạy nhanh và đáng tin cậy
- D. Cả ba đáp án trên đều đúng

Câu 4. Máy tính điện tử đã phát triển qua mấy thế hệ?

- A. Năm thế hệ
- B. Ba thế hệ
- C. Bốn thế hệ
- D. Sáu thế hệ

Câu 5. Thành phần điện tử chính trong máy tính thế hệ thứ nhất là loại linh kiện điện tử:

- A. Đèn điện tử chân không
- B. Bóng bán dẫn
- C. Mạch tích hợp
- D. Mạch tích hợp cỡ rất lớn.

Câu 6. Thành phần điện tử chính trong máy tính thế hệ thứ hai là loại linh kiện điện tử:

- A. Đèn điện tử chân không
- B. Bóng bán dẫn
- C. Mạch tích hợp
- D. Mạch tích hợp cỡ rất lớn,

Câu 7. Thành phần điện tử chính trong máy tính thế hệ thứ ba là loại linh kiện điện tử:

- A. Bóng bán dẫn
- B. Đèn điện tử chân không
- C. Mạch tích hợp
- D. Bộ vi xử lí

Câu 8. Thế hệ máy tính nào bắt đầu sử dụng bàn phím và màn hình?

- A. Thế hệ đầu tiên
- B. Thế hệ thứ hai
- C. Thế hệ thứ ba
- D. Thế hệ thứ tư.

II. TỰ LUẬN: (5 điểm)

Câu 21. (1,5 điểm) Em hãy vẽ lại sơ đồ cấu trúc máy tính của Von Neumann?

Câu 22. (1,0 điểm) Hãy sắp xếp các thiết bị dưới đây theo trình tự của quá trình phát triển các thế hệ máy tính điện tử và liệt kê các thế hệ máy tính và công nghệ được sử dụng tương ứng?



a) Altair 8800.
Vi xử lí



b) IBM.
Bóng bán dẫn



c) IBM 370.
Mạch tích hợp



d) ENIAC.
Đèn điện tử chân không



e) Điện thoại thông minh

Câu 23. (1,5 điểm) Em hãy nêu hai ví dụ trở lên về công nghệ máy tính đã làm thay đổi các lĩnh vực khác như: văn hoá, giáo dục, kinh tế, y tế, an ninh, giao thông, giải trí, ...

Câu 24. (1,0 điểm) Nêu một vài hành động chưa đúng của em khi sử dụng công nghệ kĩ thuật số mà em đã mắc phải.

-----HẾT-----