



**ĐỀ CHÍNH THỨC**

**I. TRẮC NGHIỆM: (7 điểm)**

*(Chọn đáp án đúng nhất trong mỗi câu rồi viết vào bài làm)*

**Câu 1.** Phương án nào sau đây là ví dụ về thiết bị có gắn bộ xử lý trong giáo dục?

- A. Tủ lạnh  
B. Máy bán hàng tự động  
C. Robot hút bụi  
D. Máy chiếu trong lớp học

**Câu 2.** Tiêu chí nào không được dùng để đánh giá chất lượng thông tin?

- A. Tính sử dụng được  
B. Tính hấp dẫn  
C. Tính cập nhật  
D. Tính đầy đủ

**Câu 3.** Hành vi nào sau đây là vi phạm pháp luật, trái đạo đức, thiếu văn hóa trong môi trường mạng?

- A. Gửi tin nhắn rác với mục đích quảng cáo mà người được gửi không muốn nhận.  
B. Đăng bài chia sẻ trên mạng xã hội  
C. Mua hàng online  
D. Sử dụng phần mềm có bản quyền

**Câu 4.** Máy tính không có khả năng nào sau đây?

- A. Tính toán nhanh  
B. Lưu trữ dữ liệu với dung lượng lớn  
C. Cảm thụ văn học  
D. Kết nối toàn cầu với tốc độ cao

**Câu 5.** Công nghệ kỹ thuật số có tác động tiêu cực gì đến sức khỏe thể chất của con người?

- A. Mất ngủ, giảm thị lực  
B. Tăng tương tác xã hội  
C. Nâng cao hiệu suất công việc  
D. Cải thiện giấc ngủ

**Câu 6.** Phương án nào sau đây là tác động tiêu cực của công nghệ kỹ thuật số đến xã hội?

- A. Tạo ra nhiều cơ hội việc làm  
B. Thúc đẩy sự phát triển kinh tế  
C. Thông tin giả mạo lan truyền rộng rãi  
D. Cải thiện kết nối toàn cầu

**Câu 7.** Thiết bị nào dưới đây không gắn bộ xử lý?

- A. Robot hút bụi  
B. Máy giặt  
C. Máy rửa bát  
D. Bảng từ trắng

**Câu 8.** Khi tìm kiếm thông tin về kỳ thi tuyển sinh lớp 10, bạn Nhi đã không để ý đến tiêu đề bài báo nên đã xem nhầm thông tin về kỳ thi năm ngoái. Đây là tiêu chí nào về chất lượng thông tin?

- A. Tính đầy đủ  
B. Tính chính xác  
C. Tính sử dụng được  
D. Tính mới

**Câu 9.** Phương án nào sau đây là ví dụ về thiết bị có gắn bộ xử lý trong lĩnh vực nông nghiệp?

- A. Hệ thống thanh toán tự động  
B. Máy chụp X-quang  
C. Máy cày tự động  
D. Tủ lạnh

**Câu 10.** Phương án nào sau đây không phải là tác động tiêu cực của công nghệ kỹ thuật số đến đời sống con người?

- A. Thông tin cá nhân bị rò rỉ và sử dụng bất hợp pháp.  
B. Cung cấp các công cụ giáo dục tiên tiến.  
C. Thiết bị số nhanh chóng trở nên lỗi thời.

D. Người dân ở các vùng khó khăn ngày càng tụt hậu.

**Câu 11.** Phần mềm mô phỏng pha màu trực tuyến là:

A. <https://trycolors.com>

B. <https://simulatecolors.com>

C. <https://colors.com>

D. <https://mixcolors.com>

**Câu 12.** Khi tìm kiếm thông tin về một sự kiện trên mạng, em cần quan tâm đến tiêu chí nào nhất?

A. Tính mới

B. Tính chính xác

C. Tính đầy đủ

D. Tất cả các tiêu chí trên

**Câu 13.** Hệ màu CMYK bao gồm những màu nào?

A. Xanh lơ, hồng sẫm, vàng, đen

B. Xanh lam, đỏ, vàng, đen

C. Xanh lục, hồng nhạt, đen, đỏ

D. Hồng sẫm, vàng, đen, đỏ

**Câu 14.** Phần mềm mô phỏng nào giúp em mô phỏng thí nghiệm hoá học?

A. Cabri 3D.

B. PhyLab.

C. Crocodile Chemistry.

D. Cabri II plus.

**Câu 15.** Bộ luật nào quy định về quyền và trách nhiệm của tổ chức, cá nhân khi tham gia ứng dụng công nghệ thông tin?

A. Luật Công nghệ thông tin

B. Luật An toàn thông tin

C. Luật An ninh mạng

D. Luật Công nghệ cao

**Câu 16.** Phát biểu nào sau đây sai?

A. Internet là một kho thông tin khổng lồ.

B. Thông tin là cơ sở để đưa ra các quyết định.

C. Số lượng bản tin làm cho thông tin trở thành hữu ích.

D. Cần phải quan tâm đến chất lượng thông tin khi tìm kiếm, tiếp nhận, trao đổi và sử dụng thông tin để có thể đưa ra các quyết định đúng đắn.

**Câu 17.** Công nghệ nào cho phép lưu trữ thông tin trên các dịch vụ như Facebook, YouTube?

A. Điện toán đám mây

B. Trí tuệ nhân tạo

C. Khai phá dữ liệu

D. Internet vạn vật

**Câu 18.** Phần mềm mô phỏng nào giúp vẽ các hình hình học và giải toán?

A. GeoGebra

B. Crocodile Physics

C. Flowgorithm

D. ChemLab

**Câu 19.** Phương án nào sau đây là ứng dụng của máy tính trong lĩnh vực y tế?

A. Mô phỏng dòng chảy của chất lỏng.

B. Chẩn đoán bệnh.

C. Điều khiển ô tô tự động lái.

D. Dự báo thời tiết.

**Câu 20.** Phương án nào sau đây **không** phải là ứng dụng của máy tính trong giải trí?

A. Nghe nhạc.

B. Xem phim.

C. Đọc truyện.

D. Nấu ăn.

**Câu 21.** Khi sử dụng phần mềm mô phỏng, chúng ta có thể làm gì?

A. Chỉ xem kết quả, không tương tác

B. Tương tác và nghiên cứu các vấn đề thực tế

C. Chỉ dùng trong phòng thí nghiệm vật lý

D. Mô phỏng các tình huống trong toán học

**Câu 22.** Thiết bị bay không người lái là thiết bị gắn bộ xử lý được sử dụng trong lĩnh vực:

A. Giao thông

B. Sinh học

C. Nông nghiệp

D. Công nghiệp

**Câu 23.** Hành động nào sau đây là vi phạm pháp luật, trái đạo đức, thiếu văn hoá khi hoạt động trong môi trường số?

A. Nhắn tin trò chuyện với bạn bè.

B. Tự ý đăng thông tin cá nhân của người khác lên mạng xã hội.

C. Xem đánh giá sản phẩm trước khi mua hàng.

D. Sử dụng những phần mềm có bản quyền.

**Câu 24.** Em cần tìm kiếm thông tin về bài thi IELTS ở đâu?

A. Website của Bộ Giáo dục và Đào tạo.

B. Website của các đơn vị tổ chức thi (Hội đồng Anh, IDP).

C. Website của Sở Giáo dục và Đào tạo.

D. Website của nhà trường.

**Câu 25.** Phần mềm nào dưới đây cho phép em chạy thử thuật toán dạng sơ đồ khối trước khi cài đặt trong một ngôn ngữ lập trình?

A. Flowgorithm.

B. Geometer's Sketchpad.

C. ChemLab.

D. Crocodile Physics.

**Câu 26.** Phần mềm Crocodile Chemistry mô phỏng hoạt động gì?

A. Thí nghiệm vật lí.

B. Thí nghiệm hoá học.

C. Thí nghiệm sinh học.

D. Thí nghiệm toán học.

**Câu 27.** Hãy ghép mỗi câu hỏi với tiêu chí đánh giá chất lượng thông tin tương ứng mà câu hỏi đó được sử dụng để kiểm tra

Câu hỏi
1. Liệu thông tin có lỗi thời với vấn đề cần giải quyết hay không?
2. Thông tin có phù hợp với yêu cầu không? Nó có quá sơ sài hay phức tạp không?
3. Thông tin có thống nhất với những gì chúng ta đã biết không? Có xảy ra mâu thuẫn nào không?
4. Các câu hỏi sau đã được trả lời hết chưa?: “Đó là vấn đề gì? Xảy ra ở đâu? Khi nào? Liên quan đến ai? Vấn đề đó đã xảy ra như thế nào? Tại sao lại xảy ra điều đó?”

Tiêu chí
a) Tính mới
b) Tính chính xác
c) Tính đầy đủ
d) Tính sử dụng được

**Câu 28.** Em hãy điền tiếp các cụm từ thích hợp vào chỗ trống (...) trong câu sau để được phát biểu đúng: “Phần mềm ..... thể hiện trực quan sự vận động của một đối tượng, cho phép người dùng ..... và ..... cách thức hoạt động của đối tượng đó”

## **II. TỰ LUẬN: (3 điểm)**

**Câu 29. (1 điểm)** Em hãy nêu một số tác động tiêu cực của công nghệ kĩ thuật số đến tâm lí và lối sống của con người.

**Câu 30. (1 điểm)** Em hãy nêu các lợi ích của phần mềm mô phỏng

**Câu 31. (1 điểm)** Có nên tin vào các thông báo trúng thưởng của một trang web lạ khi đang truy cập Internet không? Tại sao?

-----**HẾT**-----