

UBND QUẬN LONG BIÊN
TRƯỜNG TIỂU HỌC ĐÔ THỊ VIỆT HƯNG

**ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP MÔN TIN HỌC LỚP 5
CUỐI HỌC KÌ II NĂM HỌC 2024 – 2025**

I. MỤC ĐÍCH YÊU CẦU:

1. Kiến thức:

- Đưa được hình ảnh vào văn bản.
- Vận dụng được cấu trúc tuần tự trong lập trình các chương trình đơn giản.
- Vận dụng được cấu trúc lặp với số lần biết trước trong các chương trình đơn giản.
- Vận dụng được cấu trúc lặp liên tục trong các chương trình đơn giản.
- Vận dụng được cấu trúc lặp có điều kiện trong các chương trình đơn giản.
- Nhận biết, tạo được và nhập được giá trị cho các loại biến nhớ trong Scratch.
- Sử dụng được biểu thức trong một số chương trình đơn giản.

2. Kỹ năng:

- Rèn luyện kỹ năng gõ mười ngón, chèn ảnh và tạo khung cho ảnh.
- Rèn luyện kỹ năng soạn thảo một đoạn văn bản và chỉnh sửa văn bản theo mẫu.
- Rèn luyện kỹ năng lưu văn bản sau khi soạn thảo xong.
- Rèn luyện kỹ năng tạo 1 chương trình trong Scratch.
- Rèn luyện kỹ năng sử dụng vòng lặp, biến nhớ trong Scratch.

3. Thái độ:

- Nghiêm túc trong việc ôn tập.
- Nghiêm túc và có thái độ đúng khi làm bài kiểm tra.

II. PHẠM VI ÔN TẬP:

- Bài 14: Chèn ảnh vào văn bản.
- Bài 15: Luyện tập chèn ảnh vào văn bản.
- Bài 17: Cấu trúc tuần tự.
- Bài 18: Thực hành về cấu trúc tuần tự.
- Bài 19: Cấu trúc lặp với số lần biết trước.
- Bài 20: Thực hành về cấu trúc lặp với số lần biết trước.
- Bài 21: Cấu trúc lặp liên tục.
- Bài 22: Thực hành về cấu trúc lặp liên tục.

- Bài 23: Cấu trúc lặp có điều kiện.
- Bài 24: Thực hành về cấu trúc lặp có điều kiện.
- Bài 25: Biến nhớ.
- Bài 26: Biểu thức.
- Bài 27: Thực hành về biến nhớ và biểu thức.

GIÁO VIÊN TIN HỌC

