

PHÒNG GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO QUẬN LONG BIÊN

**CHÀO ĐÓN CÁC CON HỌC
SINH ĐẾN VỚI TIẾT MĨ THUẬT
LỚP 3**

KHỞI ĐỘNG

1/Hoa gì ngủ hết đông tàn

Xuân về hớn hở nhuộm vàng trời Nam?

2/ Hoa gì thắm dịu màu sen

Đón hoa đón cả tân niên vào nhà?

3/ Hoa gì chỉ nở về đêm

Muốn xem phải đợi trăng lên ngang đầu?

4/ Lá gì bé hái tặng bà

Ăn rồi môi cứ như là thoa son?

5/ Lá gì ăn gió căng phồng

Giúp người ra biển, xuôi dòng sông xa?



CHỦ ĐỀ 6: KHU VƯỜN KÌ DIỆU



1. KHÁM PHÁ CẮT HÌNH CÔN TRÙNG

- Em lựa chọn những hình côn trùng nào để sử dụng cho bức tranh?
- Những con côn trùng ấy có hình dáng, màu sắc như thế nào?
- Em còn biết những con côn trùng nào khác?



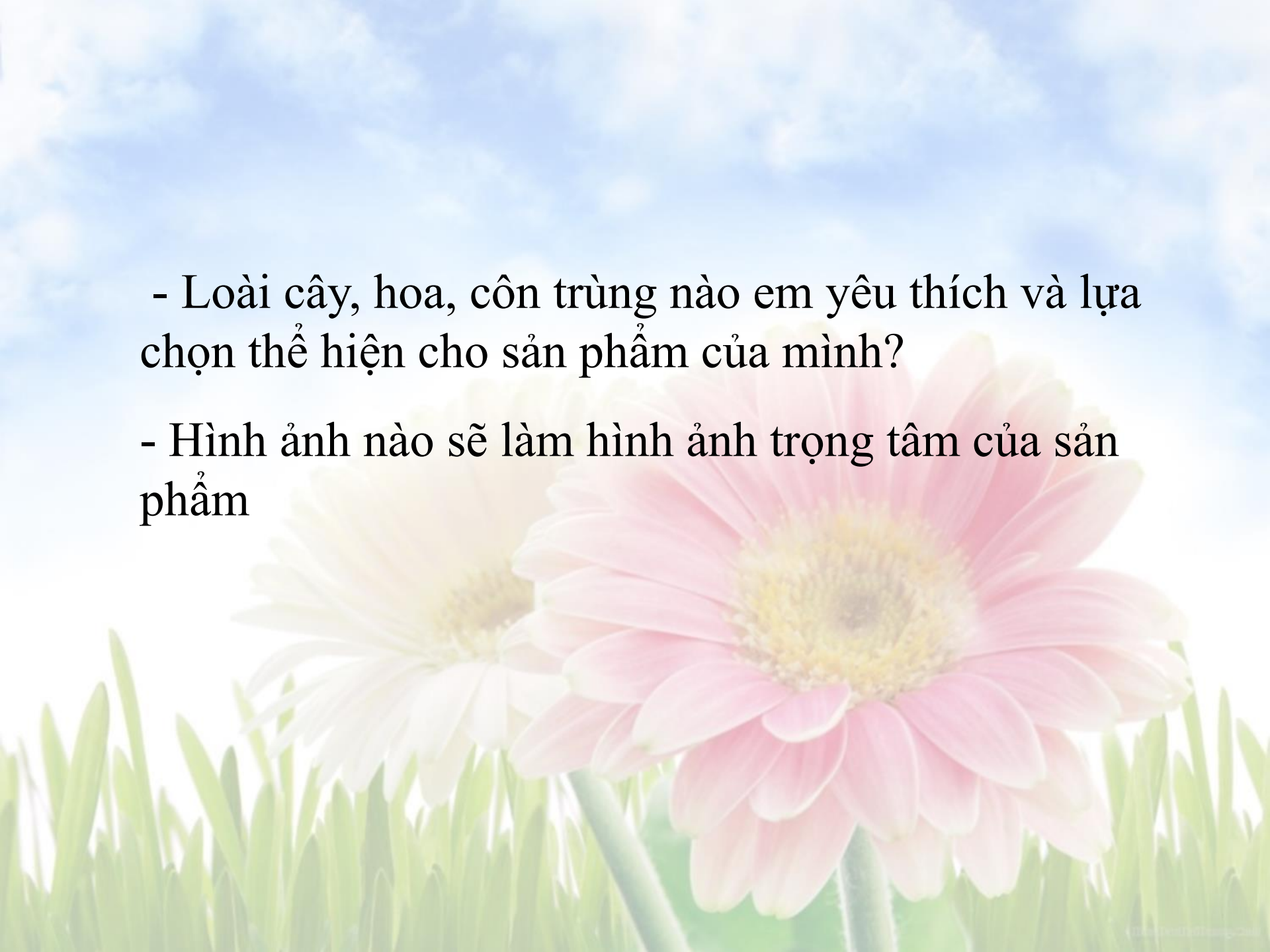


2. KIẾN TẠO KIẾN THỨC – KĨ NĂNG



- Có mấy bước để tạo được bức tranh với hình in côn trùng?
- Nên dán hình in côn trùng trước hay sau khi vẽ tranh? Vì sao?



- 
- Loài cây, hoa, côn trùng nào em yêu thích và lựa chọn thể hiện cho sản phẩm của mình?
 - Hình ảnh nào sẽ làm hình ảnh trọng tâm của sản phẩm

THỰC HÀNH

GIỚI THIỆU SẢN PHẨM



CHỦ ĐỀ 6: KHU VƯỜN KÌ DIỆU (TIẾT 2)



CÂU 1

Hoa gì chỉ nhớ mùa hè
Rung rinh trước gió, đỏ hoe bên đường
Là hoa gì?



Hoa phượng

CÂU 3

Hoa gì vừa mới nêu tên
Nhớ chú bộ đội ngày đêm diệt thù?
Là hoa gì ?



Hoa súng

CÂU 2

Hoa gì nở giữa mùa hè
Trong đầm, thơm ngát, lá che được đầu?
Là hoa gì ?



Hoa sen

CÂU 4

Hoa gì xuân đến nhắc tên
Chiều ba mươi tết đem chưng trong nhà
Là hoa gì?



Hoa mai



Hoa đào

Nhắc lại cách thực hiện

GV: Từ các hình đã thực hiện ở tiết 1

- Em sẽ thêm hình gì để tranh của em đẹp và sáng tạo hơn?













THỰC HÀNH

TRUNG BÀY, GIỚI THIỆU VÀ ĐÁNH GIÁ SẢN PHẨM



VẬN DỤNG- SÁNG TẠO

- Bức tranh thể hiện khung cảnh gì? Trong tranh có những con vật nào?
- Màu sắc của con vật, cỏ cây, hoa lá trong tranh được họa sĩ thể hiện như thế nào?
- Em ấn tượng với hình ảnh nào trong bức tranh? Vì sao?
- Em có ý tưởng ứng dụng các hình vẽ cỏ cây, hoa lá, côn trùng vào những sản phẩm nào phục vụ đời sống?



TỔNG KẾT CHỦ ĐỀ



KÍNH CHÚC CÁC THẦY, CÔ GIÁO

Yêu nhớ

Mạnh khỏe

Hạnh phúc

