# TỔNG HỢP NỘI DUNG BÀI HỌC TUẦN 23-24-25 (24/2 – 14/3/2025)

# LỚP 2 CHƯƠNG TRÌNH TIẾNG ANH TÍCH HỢP STEM ROBOTICS - CODING PLAY 2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TÊN DỰ ÁN** | **NỘI DUNG ĐÃ HỌC** | | **LƯU Ý (NẾU CÓ)** |
| **TIẾNG ANH** | **STEM ROBOTICS** |
| **Unit 6. A spaceship**  **(Dự án 6: Tàu vũ trụ)** | **A.Từ vựng:**  - a spaceship, the Moon, the Earth  - show icons, change lights  **B.Cấu trúc:**  ● What is this? - It is a spaceship.  ● Where is the spaceship? - It’s on the Moon.  ● What can a spaceship do?  - It can show icons/ change lights. | - Học sinh thảo luận, phác thảo ý tưởng mô hình tàu vũ trụ.  - GV định hướng, hướng dẫn và cùng thực hiện lắp ráp, lập trình, điều khiển mô hình chiếc tàu vũ trụ có thể phát ánh sáng đẹp trong bóng tối.  - HS hoàn thiện sản phẩm của nhóm và trình bày trước lớp. | HS thực hành Coding game trên ebook |
| **BÀI HỌC TIẾP THEO: Dự án 7: A ukulele – Đàn ukulele** | | | |

**Homelink** (Dặn dò về nhà - Học sinh hoàn thiện theo từng tuần các nội dung học)

* Các con ôn tập các từ vựng, mẫu câu
* Phụ huynh học sinh vui học cùng con tại website: ebook.binhminh.com.vn theo hướng dẫn sau đây:

1. Bước 1: Truy cập vào website: ebook.binhminh.com.vn

2. Bước 2: Click vào mục dành cho học sinh chọn Login, học sinh đăng nhập theo thông tin sau:

Username: **hsstem2** – Password: **stem@2024 .** Sau đó chọn menu Student Resource

3. Bước 3: Khai thác và sử dụng bộ tài liệu bổ trợ online theo từng khối lớp (tài liệu PDF, Flashcard, Tutorial video, Coding game)

***Kính mong quý Phụ huynh đồng hành cùng con để chương trình đạt hiệu quả cao. Trân trọng!***