

Thời gian làm bài: 45 phút

PHẦN I. TRẮC NGHIỆM (5 ĐIỂM) Ghi lại chữ cái trước đáp án đúng vào giấy kiểm tra.

Câu 1: Bộ điều khiển game trong Hình 1.4 là loại thiết bị nào?



Hình 1.4. Bộ điều khiển game

- A. Thiết bị vào. B. Thiết bị ra. C. Thiết bị vừa vào vừa ra. D. Thiết bị lưu trữ.

Câu 2: Thiết bị nào trong các thiết bị dưới đây là thiết bị vào?

- A. Bàn phím B. Màn hình C. Loa D. Máy in

Câu 3: Vai trò của thiết bị vào là:

- A. Để xử lý thông tin. B. Đưa thông tin ra ngoài.
C. Để tiếp nhận thông tin vào. D. Thực hiện truyền thông tin giữa các bộ phận.

Câu 4: Thiết bị nào có chức năng tiếp nhận thông tin vào thông qua tiếp xúc của ngón tay, bút cảm ứng?

- A. Màn hình cảm ứng B. Chuột C. Micro D. Bàn phím

Câu 5: Phần mềm ứng dụng là

- A. các chương trình máy tính cho phép người sử dụng thực hiện những công việc cụ thể và thường xử lý những loại dữ liệu cụ thể.
B. phần mềm hệ thống quản lí và điều khiển hoạt động chung của máy tính, quản lí dữ liệu, cung cấp cho con người môi trường tương tác với máy tính và chạy các phần mềm ứng dụng.
C. phần mềm quản lí các thiết bị và dữ liệu của máy tính, điều khiển chúng phối hợp hoạt động nhịp nhàng với nhau.
D. phần mềm quản lí các thiết bị và dữ liệu của máy tính.

Câu 6: Hệ điều hành **không** có chức năng nào sau đây?

- A. Quản lí các tập dữ liệu trên đĩa.
B. Tạo và chỉnh sửa nội dung một tập hình ảnh.
C. Điều khiển các thiết bị vào – ra.
D. Quản lí giao diện giữa người sử dụng và máy tính.

Câu 7: Hệ điều hành là

- A. phần mềm quản lí các thiết bị và dữ liệu của máy tính, điều khiển chúng phối hợp hoạt động nhịp nhàng với nhau.
B. các chương trình máy tính cho phép người sử dụng thực hiện những công việc cụ thể và thường xử lý những loại dữ liệu cụ thể.
C. phần mềm hệ thống quản lí và điều khiển hoạt động chung của máy tính, quản lí dữ liệu, cung cấp cho con người môi trường tương tác với máy tính và chạy các phần mềm ứng dụng.
D. các chương trình máy tính cho phép người sử dụng thực hiện những công việc.

Câu 8: Thiết bị ra có vai trò gì?

- A. Để xử lý thông tin B. Đưa thông tin ra ngoài
C. Để tiếp nhận thông tin vào D. Thực hiện truyền thông tin giữa các bộ phận

Câu 9: Một bộ tai nghe có gắn micro sử dụng cho máy tính là loại thiết bị gì?

- A. Thiết bị vào. B. Thiết bị ra.
C. Thiết bị vừa vào vừa ra. D. Không phải thiết bị vào - ra.

Câu 10: Thuật ngữ nào sau đây dùng để chỉ các thiết bị vào — ra của hệ thống máy tính?

- A. Màn hình. B. Phần mềm. C. Phần cứng. D. Tài nguyên dùng chung.

Câu 11: Tai nghe trong Hình 1.2 là loại thiết bị nào?



Hình 1.2. Tai nghe

- A. Thiết bị vào. B. Thiết bị ra. C. Thiết bị vừa vào vừa ra. D. Thiết bị lưu trữ.

Câu 12: Em hãy cho biết máy ảnh nhập dữ liệu dạng nào vào máy tính?

- A. Con số B. Văn bản C. Hình ảnh D. Âm thanh.

Câu 13: Khi đang gọi điện thoại video cho bạn, em không nghe thấy tiếng, nhưng vẫn thấy hình bạn đang nói. Em chọn phương án nào sau đây để giải quyết vấn đề?

- A. Bật micro của mình và nhắc bạn bật micro.
B. Bật loa của mình và nhắc bạn bật micro.
C. Bật micro của mình và nhắc bạn bật loa.
D. Bật loa của mình và nhắc bạn bật loa.

Câu 14: Thiết bị nào xuất dữ liệu âm thanh từ máy tính ra ngoài?

- A. Máy ảnh B. Micro C. Màn hình D. Loa

Câu 15: Đĩa cứng trong Hình 1.3 là loại thiết bị nào?



Hình 1.3. Đĩa cứng

- A. Thiết bị vào. B. Thiết bị ra. C. Thiết bị vừa vào vừa ra. D. Thiết bị lưu trữ.

Câu 16: Phương án nào sau đây chỉ gồm các thiết bị vào?

- A. Micro, máy in. B. Máy quét, màn hình.
C. Máy ảnh kỹ thuật số, loa. D. Bàn phím, chuột.

Câu 17: Thiết bị nào sau đây không phải là thiết bị ra?

- A. Máy vẽ. B. Máy in. C. Màn hình. D. Máy quét.

Câu 18: Máy quét ảnh trong Hình 1.1 là loại thiết bị nào?



Hình 1.1. Máy quét

- A. Thiết bị vào. B. Thiết bị ra. C. Thiết bị vừa vào vừa ra. D. Thiết bị lưu trữ.

Câu 19: Thiết bị phổ biến nhất được sử dụng để nhập dữ liệu số và văn bản vào máy tính là gì?

- A. Máy vẽ đè thi. B. Bàn phím. C. Máy in. D. Máy quét.

Câu 20: Phương án nào sau đây là thiết bị vào, được dùng thay thế ngón tay, để chọn đối tượng trên màn hình?

- A. Bàn phím. B. Bút cảm ứng. C. Nút cuộn chuột. D. Màn hình.

PHẦN II. TỰ LUẬN (5 ĐIỂM)

Câu 1: Em hãy cho biết những việc nên làm và không nên làm khi sử dụng các thiết bị an toàn?

Câu 2: Em hãy so sánh sự khác nhau của phần mềm ứng dụng và phần mềm hệ thống?

Câu 3: Em hãy cho biết hệ điều hành là gì? Kể tên một số hệ điều hành mà em biết?