

TRƯỜNG TIỂU HỌC ÁI MỘ B

NỘI DUNG ÔN TẬP CUỐI KÌ II - MÔN TIN HỌC - KHỐI 5

NĂM HỌC 2021 – 2022

A. Chủ đề: Thiết kế bài trình chiếu:

1. Đặt thông số chung cho các trang trình chiếu: chọn màu nền, phông chữ, hiệu ứng, hoạt cảnh, các thông tin bổ sung: người soạn, ngày soạn, số trang slide.
2. Chèn video, âm thanh minh họa cho nội dung.
3. Các thao tác cần thiết để chuẩn bị và thuyết trình sản phẩm với mọi người.

B. Chủ đề: Thế giới Logo:

1. Câu lệnh lặp lồng nhau.
2. Sử dụng câu lệnh lặp lồng nhau để điều khiển rùa vẽ ra các hình đa giác giống nhau, bông tuyết 6 cánh, 8 cánh, 12 cánh, hình hoa văn trang trí...
3. Thủ tục trong logo.
 - Cấu trúc của một thủ tục trong Logo?
 - Các bước viết thủ tục trong Logo?
4. Cách thực hiện thủ tục, lưu lại thủ tục vào một tệp, nạp một tệp trong Logo, lưu thêm thủ tục vào tệp đã có.
5. Viết chương trình hoặc câu lệnh lặp sử dụng thủ tục đã có để vẽ các hình trang trí, vẽ nhiều hình đa giác giống nhau.

C. Học và chơi cùng máy tính:

Ý nghĩa, cách sử dụng và thực hiện các phần mềm trò chơi: Stellarium, Xmind.

**TM. BAN GIÁM HIỆU
PHÓ HIỆU TRƯỞNG**



Nguyễn Văn Vinh

GIÁO VIÊN BỘ MÔN

A handwritten signature in blue ink, appearing to read "Thu".

Trương Thị Thu