

Thời gian làm bài: 45 phút

PHẦN I. TRẮC NGHIỆM (5 ĐIỂM) Ghi lại chữ cái trước đáp án đúng vào giấy kiểm tra.
Câu 1: Bộ điều khiển game trong Hình 1.4 là loại thiết bị nào?



Hình 1.4. Bộ điều khiển game

A. Thiết bị vào. B. Thiết bị ra. C. Thiết bị vừa vào vừa ra. D. Thiết bị lưu trữ.

Câu 2: Thiết bị nào trong các thiết bị dưới đây là thiết bị vào?

A. Bàn phím B. Màn hình C. Loa D. Máy in

Câu 3: Vai trò của thiết bị vào là:

A. Để xử lý thông tin. B. Đưa thông tin ra ngoài.
C. Để tiếp nhận thông tin vào. D. Thực hiện truyền thông tin giữa các bộ phận.

Câu 4: Thiết bị nào có chức năng tiếp nhận thông tin vào thông qua tiếp xúc của ngón tay, bút cảm ứng?

A. Màn hình cảm ứng B. Chuột C. Micro D. Bàn phím

Câu 5: Phần mềm ứng dụng là

A. các chương trình máy tính cho phép người sử dụng thực hiện những công việc cụ thể và thường xử lý những loại dữ liệu cụ thể.
B. phần mềm hệ thống quản lý và điều khiển hoạt động chung của máy tính, quản lý dữ liệu, cung cấp cho con người môi trường tương tác với máy tính và chạy các phần mềm ứng dụng.
C. phần mềm quản lý các thiết bị và dữ liệu của máy tính, điều khiển chúng phối hợp hoạt động nhịp nhàng với nhau.
D. phần mềm quản lý các thiết bị và dữ liệu của máy tính.

Câu 6: Hệ điều hành **không** có chức năng nào sau đây?

A. Quản lý các tệp dữ liệu trên đĩa.
B. Tạo và chỉnh sửa nội dung một tệp hình ảnh.
C. Điều khiển các thiết bị vào – ra.
D. Quản lý giao diện giữa người sử dụng và máy tính.

Câu 7: Hệ điều hành là

A. phần mềm quản lý các thiết bị và dữ liệu của máy tính, điều khiển chúng phối hợp hoạt động nhịp nhàng với nhau.
B. các chương trình máy tính cho phép người sử dụng thực hiện những công việc cụ thể và thường xử lý những loại dữ liệu cụ thể.
C. phần mềm hệ thống quản lý và điều khiển hoạt động chung của máy tính, quản lý dữ liệu, cung cấp cho con người môi trường tương tác với máy tính và chạy các phần mềm ứng dụng.
D. các chương trình máy tính cho phép người sử dụng thực hiện những công việc.

Câu 8: Thiết bị ra có vai trò gì?

A. Để xử lý thông tin B. Đưa thông tin ra ngoài
C. Để tiếp nhận thông tin vào D. Thực hiện truyền thông tin giữa các bộ phận

Câu 9: Một bộ tai nghe có gắn micro sử dụng cho máy tính là loại thiết bị gì?

A. Thiết bị vào. B. Thiết bị ra.
C. Thiết bị vừa vào vừa ra. D. Không phải thiết bị vào - ra.

Câu 10: Thuật ngữ nào sau đây dùng để chỉ các thiết bị vào – ra của hệ thống máy tính?

A. Màn hình. B. Phần mềm. C. Phần cứng. D. Tài nguyên dùng chung.

Câu 11: Tai nghe trong Hình 1.2 là loại thiết bị nào?



Hình 1.2. Tai nghe

A. Thiết bị vào. B. Thiết bị ra. C. Thiết bị vừa vào vừa ra. D. Thiết bị lưu trữ.

Câu 12: Em hãy cho biết máy ảnh nhập dữ liệu dạng nào vào máy tính?

A. Con số B. Văn bản C. Hình ảnh D. Âm thanh.

Câu 13: Khi đang gọi điện thoại video cho bạn, em không nghe thấy tiếng, nhưng vẫn thấy hình bạn đang nói. Em chọn phương án nào sau đây để giải quyết vấn đề?

A. Bật micro của mình và nhắc bạn bật micro.

B. Bật loa của mình và nhắc bạn bật micro.

C. Bật micro của mình và nhắc bạn bật loa.

D. Bật loa của mình và nhắc bạn bật loa.

Câu 14: Thiết bị nào xuất dữ liệu âm thanh từ máy tính ra ngoài?

A. Máy ảnh B. Micro C. Màn hình D. Loa

Câu 15: Đĩa cứng trong Hình 1.3 là loại thiết bị nào?



Hình 1.3. Đĩa cứng

A. Thiết bị vào. B. Thiết bị ra. C. Thiết bị vừa vào vừa ra. D. Thiết bị lưu trữ.

Câu 16: Phương án nào sau đây chỉ gồm các thiết bị vào?

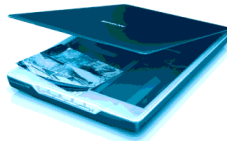
A. Micro, máy in. B. Máy quét, màn hình.

C. Máy ảnh kỹ thuật số, loa. D. Bàn phím, chuột.

Câu 17: Thiết bị nào sau đây không phải là thiết bị ra?

A. Máy vẽ. B. Máy in. C. Màn hình. D. Máy quét.

Câu 18: Máy quét ảnh trong Hình 1.1 là loại thiết bị nào?



Hình 1.1. Máy quét

A. Thiết bị vào. B. Thiết bị ra. C. Thiết bị vừa vào vừa ra. D. Thiết bị lưu trữ.

Câu 19: Thiết bị phổ biến nhất được sử dụng để nhập dữ liệu số và văn bản vào máy tính là gì?

A. Máy vẽ đề thị. B. Bàn phím. C. Máy in. D. Máy quét.

Câu 20: Phương án nào sau đây là thiết bị vào, được dùng thay thế ngón tay, để chọn đối tượng trên màn hình?

A. Bàn phím. B. Bút cảm ứng. C. Nút cuộn chuột. D. Màn hình.

II. TỰ LUẬN (5 ĐIỂM)

Câu 1: Em hãy cho biết những việc nên làm và không nên làm khi sử dụng các thiết bị an toàn?

Câu 2: Em hãy so sánh sự khác nhau của phần mềm ứng dụng và phần mềm hệ thống?

Câu 3: Em hãy cho biết hệ điều hành là gì? Kể tên một số hệ điều hành mà em biết?

I. Trắc nghiệm
Đề 1

Câu 1	Câu 2	Câu 3	Câu 4	Câu 5	Câu 6	Câu 7	Câu 8	Câu 9	Câu 10
A	A	C	A	A	B	C	B	C	C
Câu 11	Câu 12	Câu 13	Câu 14	Câu 15	Câu 16	Câu 17	Câu 18	Câu 19	Câu 20
B	C	B	D	D	D	D	A	B	B

Mỗi câu trắc nghiệm đúng sẽ được 0,25 điểm.

II. Tự luận

Câu 1 2 điểm	<i>Bảng 1.1. Một số việc nên và không nên làm khi sử dụng máy tính</i>		Thiếu 1 ý trừ 0.25 đ	
	Nên làm	Không nên làm		
	Đọc kĩ hướng dẫn trước khi sử dụng thiết bị.	Thao tác tùy tiện, không theo hướng dẫn.		
	Giữ bàn tay khô, sạch khi sử dụng máy tính.	Đề đồ uống gần chuột, bàn phím, thẻ nhớ,...		
	Gõ phím dứt khoát nhưng nhẹ nhàng.	Tác động lên màn hình bằng các vật sắc, nhọn.		
	Sử dụng chức năng Shut down để tắt máy tính.	Tắt máy tính bằng cách ngắt điện đột ngột.		
Rút điện trước khi lau, dọn máy tính.	Chạm vào phần kim loại của máy tính.			
Đóng mọi tài liệu và ứng dụng trước khi tắt máy tính.	Nối máy tính với máy in khi một trong hai máy đang bật nguồn.			
Câu 2 2 điểm	<i>Bảng 2.1. Phân biệt hệ điều hành và phần mềm ứng dụng</i>		0.5 đ 0.5đ 0.5 đ 0.5đ	
	Tiêu chí	Hệ điều hành		Phần mềm ứng dụng
	Tương tác với phần cứng	Trực tiếp quản lí và vận hành phần cứng như bàn phím, chuột, màn hình, máy in,...		Tương tác với phần cứng thông qua hệ điều hành.
	Sự cần thiết	Phải cài đặt đầu tiên để máy tính có thể hoạt động được.		Có thể cài đặt hoặc không tùy theo yêu cầu của người sử dụng.
	Phụ thuộc	Tạo môi trường để cài đặt và chạy phần mềm ứng dụng.		Chạy trong môi trường hệ điều hành. Được lựa chọn phù hợp với hệ điều hành.
Ví dụ	Windows, Linux, MacOS,... (cho máy tính). Android, iOS,... (cho điện thoại thông minh hoặc máy tính bảng).	Mind Maple, Mind Manager,... (phần mềm sơ đồ tư duy), MS Word, Writer,... (phần mềm soạn thảo văn bản), MS Paint, Draw, Photoshop (phần mềm xử lí ảnh),...		
Câu 3 1 điểm	<p>- Hệ điều hành là phần mềm hệ thống quản lí và điều khiển hoạt động chung của máy tính, quản lí dữ liệu, cung cấp cho con người môi trường tương tác với máy tính và chạy các phần mềm ứng dụng.</p> <p>- Có những hệ điều hành dành cho máy tính như Windows, Mac OS, Linux,... và những hệ điều hành cho điện thoại thông minh và máy tính bảng như IOS, Android,...</p>		1 đ	