



ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP HỌC KÌ I MÔN TIN HỌC – KHỐI 3

NĂM HỌC 2019 - 2020

I. NỘI DUNG KIẾN THỨC (Hình thức: Trắc nghiệm)

Chủ đề 1: Làm quen với máy tính

- Phân biệt, gọi tên được các bộ phận của máy tính
- Biết cách bật, tắt máy tính theo đúng cách
- Nêu được bộ phận nào quan trọng nhất trong máy tính để bàn
- Biết được vị trí các hàng phím, cách đặt tay lên bàn phím máy tính và cách

gõ 10 ngón

- Làm quen với thư mục, nắm được cách tạo, đặt tên, mở, đóng, xóa thư mục
- Làm quen với Internet, biết cách truy cập được 1 trang web, phân biệt được

các phần mềm trình duyệt web

Chủ đề 2. Em tập vẽ

- Thực hiện được thao tác tạo bài vẽ mới, lưu bài vẽ, mở bài vẽ đã có sẵn
- Sử dụng được các công cụ để vẽ hình đơn giản
- Nêu được tên của các công cụ vẽ hình trong Paint
- Biết cách sử dụng đường cong để vẽ các hình
- Biết cách kết hợp các hình mẫu có sẵn để vẽ hình
- Biết cách tẩy, xóa, sao chép, di chuyển hình
- Biết cách tô màu một bức tranh bằng các màu có sẵn

II. THỰC HÀNH

- Sử dụng các công cụ trong Paint, các hình mẫu có sẵn để vẽ hình theo yêu cầu

- Kết hợp các công cụ vẽ hình, công cụ tô màu để vẽ được 1 bức tranh hoàn chỉnh