

## TRƯỜNG TIỂU HỌC PHÚC LỢI

### NỘI DUNG ÔN TẬP, KIỂM TRA CUỐI HỌC KÌ II MÔN TIN HỌC - KHỐI 4 Năm học 2022 – 2023

#### Chủ đề 4: Thiết kế bài trình chiếu

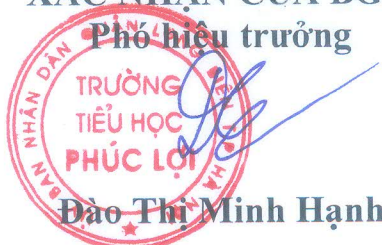
1. Những gì em đã biết: Các kiến thức, kỹ năng đã học về thiết kế bài trình chiếu.
2. Sao chép nội dung từ phần mềm khác: Chèn được đoạn văn bản, bảng biểu từ phần mềm Word vào trang trình chiếu.
3. Tạo hiệu ứng cho văn bản trong trang trình chiếu:
  - + Tạo được hiệu ứng cho văn bản trong trang trình chiếu.
  - + Biết cách chọn hiệu ứng âm thanh, thay đổi được tốc độ hiển thị của hiệu ứng.
4. Tạo hiệu ứng cho hình ảnh trong trang trình chiếu:
  - + Tạo được hiệu ứng cho hình ảnh trong trang trình chiếu;
  - + Tạo được hiệu ứng chuyển động theo đường thẳng hoặc xiên.

#### Chủ đề 5: Thế giới logo

1. Bước đầu làm quen với Logo:
  - + Làm quen với Logo
  - + Dùng câu lệnh trong Logo để điều khiển rùa di chuyển trên màn hình.
  - + Biết cách sử dụng các lệnh để điều khiển rùa vẽ các hình đơn giản.
  - + Biết cách thay đổi màu sắc của bút vẽ.
2. Các lệnh của Logo
  - + Biết sử dụng một số lệnh mới trong Logo.
  - + Sử dụng lại được dòng lệnh đã thực hiện.
3. Lệnh viết chữ, tính toán
  - + Biết lệnh đầy đủ và viết tắt trong Logo.
  - + Sử dụng được câu lệnh của Logo để điều khiển rùa viết chữ, thực hiện các phép tính số học.

Phúc Lợi, ngày 03 tháng 4 năm 2023  
GV BỘ MÔN

XÁC NHẬN CỦA BGH



Nguyễn Hải Yến